

الخطوات المتبعة في اسلوب CPM

يتم تطوير شبكة المشروع باستخدام اسلوب المسار الحرج CPM باتتباع الخطوات التالية:

١- **تحديد البداية المبكرة لكل نشاط من الأنشطة (ES).** وتكون البداية المبكرة لأول نشاط تساوي صفر. كما قد تكون البداية المبكرة لأي نشاط تساوي النهاية المبكرة للنشاط السابق (EF).

٢- **تحديد النهاية المبكرة (EF)** لكل نشاط، وتكون النهاية المبكرة لأي نشاط تساوي البداية المبكرة لذلك النشاط + الزمن اللازم لإنجاز ذلك النشاط.

٣- **تحديد البداية المتأخرة (LS)** والتي تمثل اقصى تأخير في زمن بداية النشاط دون ان يؤدي ذلك الى تأخير المشروع ككل. وتكون البداية المتأخرة لأي نشاط تساوي النهاية المتأخرة للنشاط اللاحق مطروحا منها زمن انجاز النشاط الحالي.

٤- **تحديد النهاية المتأخرة (LF)**، وهو عبارة عن اقصى تأخير في زمن نهاية النشاط دون ان يؤدي ذلك الى تأخير زمن تنفيذ المشروع ككل.

٥- **تحديد الوقت الفانض (ST)**، وهو الوقت الفانض بين الوقت المخطط له لتنفيذ النشاط ووقت التنفيذ الفعلي على الارض، ويمثل الحد الاقصى لتأخير النشاط دون ان يؤثر ذلك على انجاز المشروع.

٦- **يتم حساب كافة المسارات واختيار المسار الاطول**، فيكون المسار الحرج (CPM).

مثال ٣-٥ حول مسار الحرج

بالرجوع الى المثال السابق (٢-٥) المذكور في المحاضرة السابقة، فقد تم تحديد اوقات الانشطة كما تظهر في الجدول التالي (١-٦).

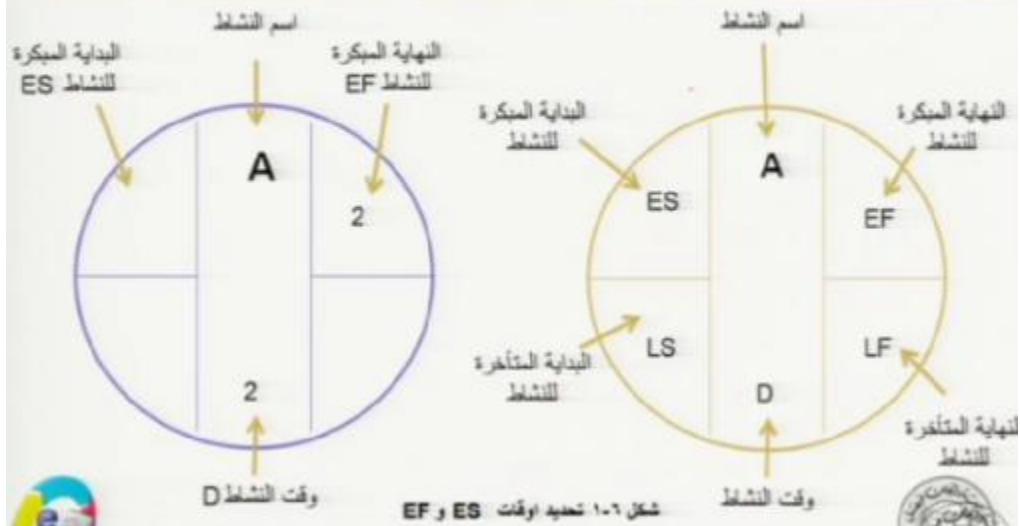
النشاط	وقت النشاط (اسبوع)	وصف النشاط	النشاط السابق
A	٢	بناء الاجزاء الداخلية.	-
B	٣	تحديد السقف والارضية.	-
C	٢	بناء مخفنة.	A
D	١	صب الاسمنت وبناء الاطار.	A,B
E	١	بناء المحرقة.	C
F	٣	تركيب نظام منع التلوث.	C
G	٥	تركيب جهاز تنقية الهواء.	D,E
H	٢	التحسس التجريبي.	F,G

المطلوب: - تحديد اوقات البداية المبكرة (ES) واوقات النهاية المبكرة (EF) لأنشطة المشروع.

- تحديد اوقات البداية المتأخرة (LS) واوقات النهاية المتأخرة (LF) لأنشطة المشروع.

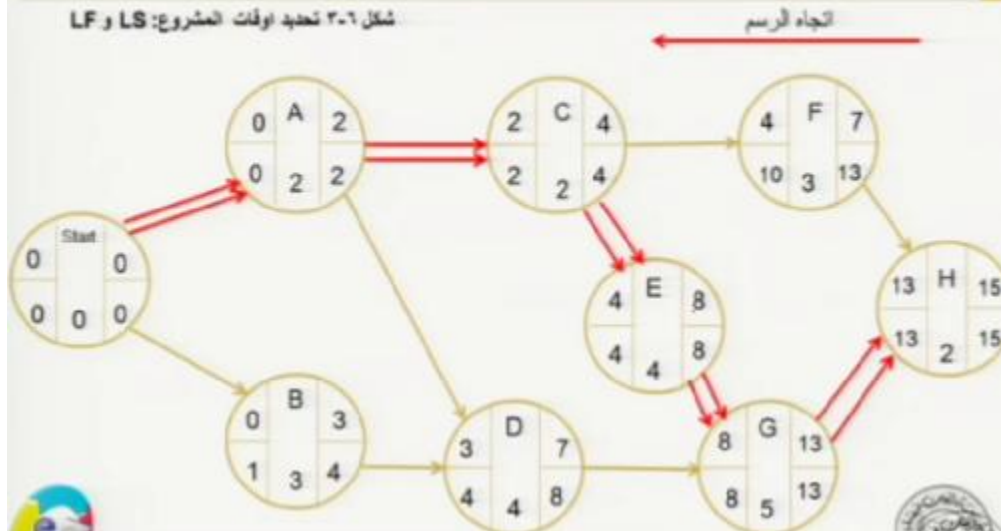
- تحديد المسار الحرج واوقات الفانض في المشروع.

١ - تحديد اوقات البداية المبكرة (ES) واوقات النهاية المبكرة (EF) لنشاط A

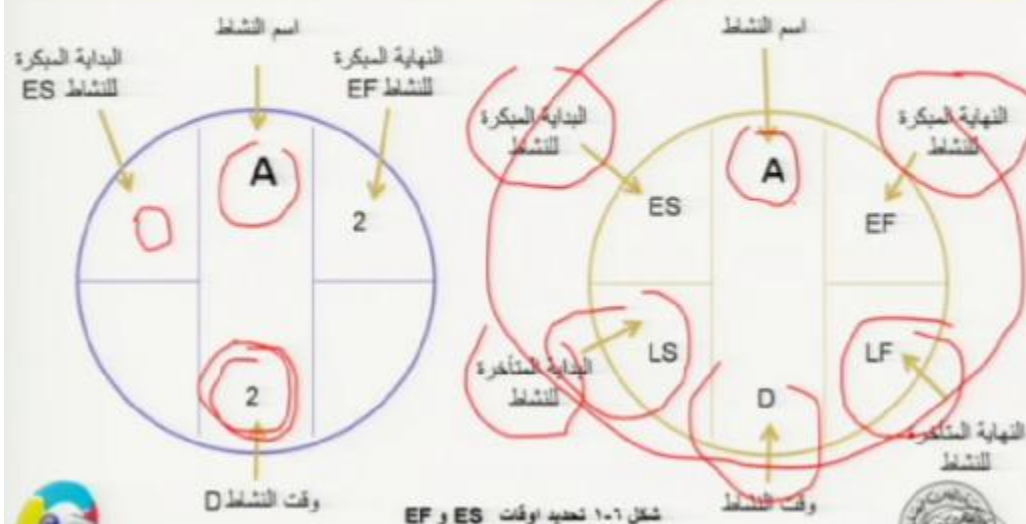


٢ - تحديد اوقات البداية المتأخرة (LS) واوقات النهاية المتأخرة (LF) لأنشطة المشروع

شكل ٢-٦ تحديد اوقات المشروع: LS و LF



١ - تحديد اوقات البداية المبكرة (ES) واوقات النهاية المبكرة (EF) لنشاط A



الحل
٣ - تحديد المسار الحرج

المسار الحرج هو اطول مسار ممكن:

Start → A → C → E → G → H

والبالغ ١٥ اسبوع. فكل الأنشطة التي تقع عليه هي حرجة وليست راكمدة (أي ليست بها اوقات فائضة)، كما يظهر من خط المسار الحرج الموضح بالأسهم المزدوجة الحمراء في الشكل ٦-٣.

٤ - تحديد الاوقات الفائضة ST

لتحديد الاوقات الفائضة يجب اولا تحديد الأنشطة الراكمدة، وهي الأنشطة التي اذا حصل بها تأخير فإتباعها لن تؤدي الى تأخير المشروع ككل، وهي موضحة في الجدول ٦-٢، ومنها نرى ان الاوقات الفائضة تساوي ٨ اسابيع.

$$EF = ES + D$$

$$LS = LF - D$$

$$ST = LS - ES$$

الأنشطة	الوقت D (اسبوع)	الأنشطة السابق	ES	EF	LS	LF	طبيعة الأنشطة	ST
A	2	-	0	2	0	2	حرج	
B	3	-	0	3	1	4	راكمة	1
C	2	A	2	4	2	4	حرج	
D	4	A,B	3	7	4	8	راكمة	1
E	4	C	4	8	4	8	حرج	
F	3	C	4	7	10	13	راكمة	6
G	5	D,E	8	13	8	13	حرج	
H	2	F,G	13	15	13	15	حرج	
المجموع (اسبوع)								8

الحل:
تحديد الاوقات الفائضة ST

شكل ٦-٤ تحديد اوقات الفائضة للمشروع ST

