

أهداف المعمل :

- التعرف على استخدام CONSOLE APPLICATION .
- التعامل مع دوال التحميل الزائد .

تمرين المعمل :

باستخدام برنامج فيجوال بيسك قومي بإنشاء فصيلة Shapes تحتوي على 3 دوال باسم draw() :

- الأولى: بدون معاملات وتطبع الحرف * بعدد 20 مرة.
- الثانية: بمعامل واحد (n) لتحدد عدد مرات الطباعة بحرف * .
- الثالثة: بمعاملين الأول (n) لتحدد عدد مرات الطباعة والمعمل الثاني لتحديد الحرف المراد طباعته.

الحل :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

فكري (سؤال تقييم)

قومي بإعادة كتابة البرنامج وصممي له الواجهة اللازمة بحيث يسمح للمستخدم بادخال الرمز المستخدم بالرسم وعدد الرموز مع مراعاة مفهوم التحميل الزائد لتحسين أداء البرنامج ؟

