

تبويب أساليب كميّة للدكتور ملفي الرشيدى

المحاضرة الأولى والثانية

البرمجة الخطية هي:

- Network Analysis -
- Non-Linear programming -
- Goal programming -
- Linear programming -

كانت البداية الحقيقية لعلم بحوث العمليات

- الحرب العالمية الثانية.
- مع ظهور الإنترنت.
- في السبعينات الميلادية.
- في عام 1911 م.

مصطلح **Linear programming** يعني :-

- البرمجة الخطية
- البرمجة الرياضية
- بحوث العمليات
- برمجة الشبكات

بحوث العمليات يعني:

- Operations Research -
- Business Methods -
- Research Operations -
- Network Analysis -

أحد الخصائص المميزة لبحوث العمليات

- تعتمد على الحل الجزئي للمشكلة
- تقوم بصياغة المسألة وليس حل المشكلة / صناعة القرار
- تعتمد على فريق متكامل ينظر للنظام ككل.
- تعتمد على حل المشاكل يدوياً دون الحاجة لاستخدام الحاسوب

علم الإدارة يعني :

- Business administration -
- Public administration -
- Management science -
- Operations management -

البرمجة الخطية تعتبر حالة خاصة من البرمجة الرياضية إذا

- العلاقة خطية بين المتغيرات في دالة الهدف والقيود

- قيم المتغيرات معروفة

- دالة الهدف يوجد لها حل أمثل

- العلاقة بين المتغيرات يمكن برمجتها

البرمجة الخطية هي حالة خاصة من البرمجة الرياضية إذا كانت:

أ- العلاقات بين المتغيرات خطية

ب- القيود على شكل متباينات

ج- هناك إمكانية لبرمجة المسألة

د- يوجد لها حل أمثل

القيود التالي لايمكن ان يكون قيداً في برنامج خطي:

$$X1+0X2 \leq 20_{10}$$

$$X1 - 20X2 \geq 20_{20}$$

$$X1 \geq X2$$

$$X1 > 2$$

القيود التالي يمكن ان يكون في برنامج خطي :

$$x1-x2 \geq 8/1$$

$$x1+x2 \leq 0/2$$

$$x1+x2 < 36/3$$

$$x1 + x2 > 1/4$$

عند الربط بين بحوث العمليات، البرمجة الخطية، البرمجة الرياضية (من الأشمل فإن

- البرمجة الرياضية ← البرمجة الخطية ← بحوث العمليات

- بحوث العمليات ← البرمجة الرياضية ← البرمجة الخطية

- البرمجة الخطية ← البرمجة الرياضية ← بحوث العمليات

- البرمجة الرياضية ← بحوث العمليات ← البرمجة الخطية

مصطلح constraints يعني

- الحلول المقبولة.

- القيود

- النقاط الركنية.

- المتغيرات

مصطلح Constraints يعني :

1/ الأهداف

2/ البرمجة الخطية

3/ القيود

4/ البرمجيات

عند الربط بين (بحوث العمليات، الأساليب الكمية، البرمجة الخطية، البرمجة الرياضية) نجد

- بحوث العمليات % البرمجة الخطية % البرمجة الرياضية % الأساليب الكمية
- الأساليب الكمية -- البرمجة الرياضية -- البرمجة الخطية -- بحوث العمليات
- الأساليب الكمية --- بحوث العمليات -- البرمجة الرياضية -- البرمجة الخطية
- البرمجة الرياضية -- بحوث العمليات -- البرمجة الخطية

القيد التالي يمكن أن يكون في برنامج خطي:

$$X_1 + X_2 < 0$$

$$X_1 + X_2 \leq 10$$

$$X_1 + X_2 < 10$$

$$X_1 - X_2 \leq 0$$

البرمجة الخطية هي حالة خاصة من البرمجة الرياضية إذا كانت :

- دالة الهدف والقيود من الدرجة الأولى

- المتغيرات صحيحة

- دالة الهدف والقيود من الدرجة الثانية

- يوجد حل امثل

برنامج خطي ما ، يتكون من متغيرين وقيدين ، فإنه يمكن إيجاد الحل الأمثل عن طريق:

- السمبلكس فقط

- الرسم البياني فقط

- السمبلكس أو الرسم البياني

- لا يمكن الحصول على حل امثل لها بسبب كثرة القيود

Objective Function

- متغيرات القرار

- قيود المسألة

- دالة الهدف

- عدم السالبة

Constraints هي :-

- متغيرات القرار

- قيود المسألة

- دالة الهدف

- عدم السالبة

متغيرات القرار تعني:

Decision variables /1

Business Administration /2

public Administration /3

Operations Management /4

البرمجة الرياضية هي:

Network Analysis -
Non-linear Programming -
Goal programming -
Mathematical programming -

البرمجة هي

Analysis -
Programming -
Linear -
Risk -

مصطلح Risk يعني:

- أ- هدف
- ب- عدم تأكد
- ج- مخاطرة
- د- قيد

متغيرات القرار تعني:

متغيرات القرار الذي يتم اضافتها في الصيغة القياسية هي :

- أ- ثلاث متغيرات
- ب- أربع قيود
- ج- متغيرين
- د- متغيرات راکدة

القيد التالي يمكن ان يكون قيد في برنامج خطي :

- $X_1 + X_2 \leq 0$ -
- $X_1 - 20X_2 \geq -20$ -
- $X_1 > X_2$ -
- $X_1 \geq 2$ -

القيد التالي يمكن ان يكون قيد في برنامج خطي :

- $X_1 \leq 0$ -
- $X_1 - 20X_2 \geq 20$ -
- $X_1 < X_2$ -
- $X_1 + X_2 \geq 20$ -

أحد الخصائص المميزة لبحوث العمليات :

- تعتمد على الحل الجزئي للمشكلة
- تقوم بصياغة المسألة وليس حل المشكلة / صناعة القرار
- تعتمد على فريق متكامل ينظر للنظام ككل
- تعتمد على حل المشاكل يدويا دون الحاجة لاستخدام الحاسوب

عند الربط بين بحوث العمليات , البرمجة الخطية , البرمجة الرياضية

- البرمجة الرياضية ← البرمجة الخطية ← بحوث العمليات
- بحوث العمليات ← البرمجة الرياضية ← البرمجة الخطية
- البرمجة الخطية ← البرمجة الرياضية ← بحوث العمليات
- البرمجة الرياضية ← بحوث العمليات ← البرمجة الخطية

Decision variables هي :-

- أساليب القرار
- متغيرات القرار
- القرارات المتغيرة
- قيود القرار

non- negativity

- قيود المسألة
- دالة الهدف
- عدم السالبة
- متغيرات القرار

أحد الخصائص المميزة لبحوث العمليات :

- تعتمد على الحل الجزئي للمشكلة
- تقوم بصياغة المسألة وليس حل المشكلة / صناعة القرار
- تعتمد على أفراد وليس على فريق
- لا شيء مما ذكر

مصطلح Research Operation يعني

- بحوث العمليات
- شجرة القرارات
- تحليل القرارات

Decision variables تعني:

- أساليب القرار
- متغيرات القرار
- القرارات المتغيرة
- قيود القرار

مسائل البرمجة الخطية تحتوي على:

- دالة الهدف وعدد من المتغيرات.
- عدد من المتغيرات ودالة الهدف والقيود
- مجموعة من المتغيرات وأخرى من القيود
- مجموعة من القيود

البرمجة الرياضية هي:

Network Analysis-
Non-Linear Programming-
Goal Programming-
Mathematical Programming -

أي من التالي يمكن أن يكون قيداً في برنامج خطي:

$$X_1 + X_2 \leq 0 \quad -$$

$$X_1 + 20X_2 \geq -20 \quad -$$

$$X_1 > X_2 = 0 \quad -$$

$$X_1 \geq 1 \quad -$$

البرمجة الخطية هي حالة خاصة من البرمجة الرياضية اذا كانت

- العلاقات بين المتغيرات خطية
- القيود على شكل متباينات
- هناك امكانية لبرمجة المسألة
- يوجد لها حل أمثل

البرمجة الخطية هي حالة خاصة من البرمجة الرياضية اذا كانت :

1/العلاقات بين المتغيرات خطية

2/القيود على شكل متباينات

3/هناك إمكانية لبرمجة المسألة

4/ يوجد لها حل أمثل

مصطلح mathematical programming يعني

- البرمجة الرياضية
- البرمجة الخطية
- بحوث العمليات
- برمجة الشبكات

القيد التالي يمكن ان يكون في برنامج خطي

$$X_1 - X_2 \leq 0 \quad -$$

$$X_1 + X_2 \leq 0 \quad -$$

$$X_1 + X_2 < 36 \quad -$$

$$X_1 + X_2 < 1 \quad -$$

القيد التالي لا يمكن ان يكون قيماً في برنامج خطي

$$X1+0X2 \leq 20$$

$$X1 - 20X2 \geq 20$$

$$X1 \geq X2$$

$$X1 > 2$$

القيد التالي لا يمكن أن يكون في برنامج خطي

$$A. \quad 8 < x1 - x2$$

$$B. \quad 36 \geq x1 + x2$$

$$C. \quad 36 > x1 + x2$$

$$D. \quad x1 + x2 = 100$$

القيد التالي يمكن ان يكون في برنامج خطي :

$$X1 - X2 \leq 8$$

$$X1 + X2 \leq 0$$

$$X1 + X2 < 36$$

$$X1 + X2 > 1$$

القيد التالي لا يمكن ان يكون في برنامج خطي:

$$A. \quad 2X1 - X > 8$$

$$B. \quad 2X1 + X \leq 36$$

$$C. \quad 2X1 + X < 36$$

$$D. \quad 2X1 + X = 100$$

أكثر أنواع البرمجة الرياضية انتشاراً وتطبيقاً:

أ- البرمجة الصحيحة

ب- شبكات الأعمال

ت- البرمجة الخطية

ث- البرمجة اللاخطية

البرمجة الخطية تفترض:

أ- وجود إمكانيات ومواد محدودة

ب- تحقيق الأمثلية

ت- متغيرات تتأثر بالقرارات التي تأخذها

ث- جميع ما سبق

المحاضرة الثالثة

صياغة البرنامج الخطي (شاملا الأسئلة من 26 الى 30)

تقوم شركة أثاث بتصنيع عدة منتجات من الأخشاب، يتمثل أهمها في الكراسي والطاولات ، حيث يبلغ ثمن الكرسي الواحد في السوق 111 ريال، ويحتاج الى 3 ساعة عمل في قسم النشر، و 4 ساعات عمل واحدة في قسم التجميع ، بينما يبلغ ثمن الطاولة 444 ريال، ويحتاج الى ساعتين عمل في قسم النشر، و 5 ساعات عمل في قسم التجميع ، وفي اللحظة التي يستوعب فيها السوق جميع المنتجات من كلا المنتجين، لا يستطيع مدير الشركة الحصول شهريا على اكثر من 175 ساعة عمل في قسم النشر، كما لا يستطيع الحصول على اكثر من 250 ساعة عمل في قسم التجميع

المتغيرات الموجودة في المسألة هي:

- ساعات العمل = x_1 والأخشاب = x_2

- الكراسي = x_1 والطاولات = x_2

- ساعات العمل = x_1 وقسم النشر = x_2

- قسم النشر = x_1 وقسم التوزيع = x_2

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي:

$$\text{Max } z = 111x_1 + 444x_2$$

$$\text{min } z = 111x_1 + 444x_2$$

$$\text{Max } z = 175x_1 + 250x_2$$

$$\text{Max } z = 555x_1 + 425x_2$$

قيد قسم التجميع هو :

$$4x_1 + 5x_2 \leq 250$$

$$2x_1 + 5x_2 \leq 250$$

$$x_1 + 7x_2 \leq 250$$

$$x_1 + 9x_2 \leq 425$$

دالة الهدف في هذه المسألة من نوع:

- تدنية

- ثنائية الهدف

- تعظيم

- غير محددة

صياغة البرنامج الخطي

أحد المدارس تستعد لرحلة ٤٠٠ طالب وطالبة. الشركة التي ستوفر النقل لديها عدد من الحافلات الكبيرة تتسع ل ٥٠ مقعد لكل منهما و عدد من الحافلات الصغيرة تتسع الواحدة منها ل ٤٠ مقعدا، ولكن لا يوجد لدى الشركة الا ٩ سائقين لقيادة هذه الحافلات. تكلفة تأجير الحافلة الكبيرة هي ٨٠٠ ريال و ٦٠٠ ريال للحافلة الصغيرة. (إذا افترضنا ان $X1$ = عدد الشاحنات الكبيرة، $X2$ = عدد الشاحنات الصغيرة)

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي:

$$\text{Max } z=800x_1+600x_2-$$

$$\text{Max } z=50x_1+40x_2-$$

$$\text{Min } z=800x_1+600x_2 \leq 1400-$$

$$\text{min } z=800x_1+600x_2-$$

القيود الخاص بعدد المقاعد يساوي :

$$X_1+X_2 \leq 400-$$

$$50 X_1+40X_2=400-$$

$$50X_1+40X_2 \leq 200-$$

$$50 X_1+40X_2 < 400-$$

القيود الخاص بالسائقين هو:

$$X_1+X_2 >= 9-$$

$$X_1+X_2 \leq 9-$$

$$X_1 \leq 9; X_2 \leq 9-$$

$$X_1+X_1 \leq 18-$$

دالة الهدف في هذه المسألة من نوع:

- تدنية

- ثنائية الهدف

- تعظيم

- غير محدد

ينتج مصنع للعطورات نوعين من العطورات، يتطلب إنتاج وحدة من العطر الرجالي 3 ساعات عمل و 4 جم من المواد الأولية، و يتطلب إنتاج وحدة من العطر النسائي 5 ساعات عمل و 2 جم من المواد الأولية. إذا علمنا ان الارباح الناتجة من هذين النوعين من العطورات هي 10 و 60 ريال لكل وحدة إنتاج على التوالي. و أن إمكانات المصنع الاسبوعية هي 109 ساعة عمل، و 80 جم من المواد الأولية (إذا افترضنا ان $X1$ = عدد الوحدات من العطر الرجالي، $X2$ = عدد الوحدات من العطر النسائي)

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ شكل

$$\text{Max } z=10x_1+60x_2-$$

$$\text{min } z=10x_1+60x_2-$$

$$\text{Max } z=10x_1+60x_2 \geq 70-$$

$$\text{min } z=10x_1+60x_2 \leq 600-$$

القيود الخاص بساعات العمل يساوي

$$X_1+X_2 \leq 109-$$

$$4X_1+2X_2 \leq 80-$$

$$3X_1+5X_2 \leq 109-$$

$$7X_1+7X_2 \leq 189-$$

القيود الخاص بالمواد الأولية

$$X_1+X_2 \leq 109-$$

$$4X_1+2X_2 \leq 80-$$

$$3X_1+5X_2 \leq 80-$$

$$X_1+X_2 \leq 80-$$

قيود عدم السالبة الخاص بهذه المسألة

$$X_1+X_2 \geq 0-$$

$$X_1, X_2, x_3, x_4 \leq 0-$$

$$X_1, X_2 \geq 0-$$

$$X_1, X_2 \leq 0-$$

أحد الكليات تستعد لرحلة 1200 طالب لأحد المتاحف. الشركة التي ستوفر النقل لديها عدد من الحافلات الكبيرة تتسع لـ 60 مقعد لكل منهما و عدد من الحافلات الصغيرة تتسع الواحدة منها لـ 40 مقعداً، ولكن لا يوجد لدى الشركة الا 14 سائق لقيادة هذه الحافلات. ربح الحافلة الكبيرة هي 1200 ريال و 900 ريال للحافلة الصغيرة. (إذا افترضنا ان X_1 = عدد الشاحنات الكبيرة، X_2 = عدد الشاحنات الصغيرة)

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي

$$\text{Max } z= 1200x_1 + 900x_2-$$

$$\text{Min } z= 1200x_1 + 900x_2-$$

$$\text{Max } z= 60x_1 + 40x_2-$$

$$\text{Min } z= 1200x_1 + 900x_2 \leq 2100-$$

القيود الخاص بعدد المقاعد يساوي:

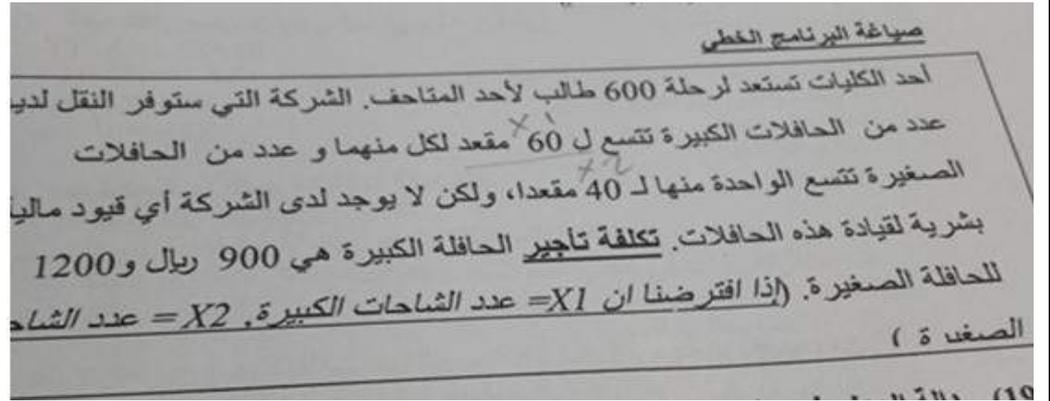
$$\begin{aligned} X1 + X2 &\leq 1200 \\ 60X1 + 40X2 &= 1200 \\ 60X1 + 40X2 &\leq 600 \\ 60X1 + 40X2 &= 120 \end{aligned}$$

القيود الخاص بالسائقين هو:

$$\begin{aligned} X1 + X2 &\leq 14 \\ X1 + X2 &> 14 \\ X1 &\leq 12; X2 \leq 14 \\ X1 + X1 &\leq 28 \end{aligned}$$

دالة الهدف في هذه المسألة من نوع

- تعظيم
- تدنية
- ثنائية الهدف
- غير محددة



دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 900x1 + 1200x2 \\ \text{Min } z &= 900x1 + 1200x2 \\ \text{Max } z &= 60x1 + 40x2 \\ \text{Min } z &= 1200x1 + 900x2 \leq 2100 \end{aligned}$$

القيود الخاص بعدد المقاعد يساوي

$$\begin{aligned} X1 + X2 &\leq 600 \\ 60X1 + 40X2 &= 600 \\ 60X1 + 40X2 &\leq 1200 \\ 60X1 + 40X2 &< 600 \end{aligned}$$

القيد الخاص بالسائقين هو

$$X_1 + X_2 \leq 12$$

$$X_1 + X_2 \geq 12$$

$$X_1 \leq 12; X_2 \leq 12$$

لا يوجد قيد

دالة الهدف في هذه المسألة هي من نوع

تدنية

تعظيم

ثنائية الهدف

غير محددة

صيغة البرنامج الخطي

تمتلك شركة مصنعاً لإنتاج السيراميك من النوع العادي وتوزيع الإنتاج على تجار الجملة. الجدول التالي يظهر احتياجات إنتاج الطن من السيراميك الممتاز B.A وإنتاج الطن من السيراميك العادي من المادتين الخام. وقد أظهرت دراسات السوق أن الطلب على السيراميك العادي يزيد عن الطلب على السيراميك الممتاز، كما أظهرت دراسات السوق أيضاً أن الحد الأقصى للطلب اليومي على السيراميك العادي هو 5 طن. ويبلغ هامش ربح الطن من السيراميك الممتاز 300 ريال في حين يبلغ هامش الربح من النوع العادي 200 ريال.

المتاح بالطن	احتياجات السيراميك من المواد الخام		
	العادي	الممتاز	
12	1	2	مادة خام A
25	4	3	مادة خام B

القيد الخاص بالمادة الخام B هو:

$$-X_1 + 2X_2 \geq 12$$

$$X_1 \leq 12; X_2 \leq 12$$

$$-X_1 + X_2 \leq 24$$

$$-3X_1 + 4X_2 \leq 25$$

القيد الخاص بالطلب على السيراميك العادي والممتاز معاً:

$$X_2 = X_1 + 22$$

$$X_2 < X_1$$

$$X_2 > X_1 > 12$$

$$X_2 \geq X_1$$

دالة الهدف في هذه المسألة من نوع :

- تدنيه
- تعظيم
- غير محددة
- ثنائية الهدف

صياغة البرنامج الخطي

تقوم شركة ملابس بالتصنيع عدة منتجات من القطن يتمثل اهمها في بدلات رجالية وبدلات نسائية حيث يبلغ سعر البدلة الرجالية 300 ريال وتحتاج الى 2 ساعة عمل في قسم التفصيل و3 ساعات عمل في قسم الحياكة بينما يبلغ ثمن البدلة النسائية 900 ريال وتحتاج الى 4 ساعات عمل في قسم التفصيل و1 ساعة عمل في قسم الحياكة وفي اللحظة التي يستوعب فيها السوق جميع المنتجات من كلا البدلات لا تستطيع الشركة توفير أكثر من 400 ساعة عمل في قسم التفصيل كما لا تستطيع الحصول على أكثر من 650 ساعة عمل في قسم الحياكة

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي

- $\text{Min } z = 300x_1 + 900x_2$
- $\text{Max } z = 300x_1 + 900x_2$
- $\text{Max } z = 700x_1 + 1650x_2$
- $\text{Max } z = 400x_1 + 650x_2$

قيد قسم التفصيل هو:

- $5x_1 + 5x_2 \leq 1050$
- $6x_1 + 4x_2 \leq 400$
- $2x_1 + 4x_2 \leq 400$
- $3x_1 + x_2 \leq 650$

دالة الهدف في المسألة من نوع:

- تدنيه
- مزيج من تعظيم وتدنيه
- تعظيم
- لا يمكن تحديدها

المتغيرات الموجودة في المسألة هي:

- x_1 = بدلة رجالية , x_2 = بدلة نسائية
- x_1 = قسم الحياكة , x_2 = ساعات العمل
- x_1 = قسم التفصيل , x_2 = قسم الحياكة
- x_1 = عمل , x_2 = القطن

ساعات العمل اليومية في البرمجة الخطية

- أ- قيد
- ب- دالة هدف
- ت- متغير
- ث- مخاطرة

عند بناء برنامج خطي فإن الخطوات على النحو التالي:-

- أ- القيود ثم المتغيرات ثم دالة الهدف
- ب- القيود ثم دالة الهدف ثم المتغيرات
- ت- المتغيرات ثم دالة الهدف ثم القيود
- ث- دالة الهدف ثم المتغيرات ثم القيود

V. مسألة البرمجة الخطية

يقوم مصنع بإنتاج طاولات وكراسي ، فإذا رصدنا المعلومات التالية من العملية الإنتاجية والتسويقية:

المصدر	طاولة (X ₁)	كرسي (X ₂)	الكمية المتوفرة
الخشب (بإاردة)	30	20	300
العمل (بالساعة)	5	10	110
وحدة الربح	6 ريال	8 ريال	

إذا علمت ان عدد الطاولات يجب ان لا يزيد عن عدد الكراسي وان حجم الطلب على الطاولات لا يقل عن 35 طاولة أجب عن الآتي :

47/ المتغيرات الموجودة في المسألة هي :

1/ العملية الانتاجية = X₁ , العملية التسويقية = X₂

2/ الخشب = X₁ , العمل = X₂

3/ الطاولات = X₂ , الكراسي = X₁

4/ الربح = X₁ , الكمية = X₂

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي :

$$\text{Max } z = 20x_1 + 30x_2/1$$

$$\text{Max } z = 10x_1 + 5x_2/2$$

$$\text{Max } z = 6x_1 + 8x_2/3$$

$$\text{Man } z = 300x_1 + 110x_2/4$$

قيد قسم العمل هو :

$$30x_1 + 20x_2 \leq 300/1$$

$$5x_1 + 10x_2 \leq 110/2$$

$$6x_1 + 8x_2 \leq 410/3$$

$$6x_1 + 4x_2 \leq 400/4$$

دالة الهدف في هذه المسألة من نوع :

1/ تعظيم

2/ تدنية

3/ تعظيم و تدنية بنفس الوقت

4/ ليست تعظيم ولا تدنية

. صياغة البرامج الخطية

يقوم مصنع بإنتاج طابعات ملونة وعادية, اذا رصدنا المعلومات التالية عن العملية الإنتاجية والتسويقية :

القسم	ملونة (1X)	عادية (2X)	المتاحة
التصنيع (بالساعة)	12	7	1250
التركيب (بالساعة)	4	5	1110
وحدة الربح	65 ريال	48 ريال	

إذا علمت ان عدد الطابعات الملونة يجب ان لا يتجاوز عدد الطابعات العادية وان حجم الطلب على الطابعات الملونة 35 طابعة بحد أقصى، أجب عن الآتي:

المتغيرات الموجودة في المسألة هي:

أ- العملية الإنتاجية = 1X , العملية التسويقية = 2X

ب- التصنيع = 1X , التركيب = 2X

ج- طابعة ملونة = 1X , طابعة عادية = 2X

د- الربح = 1X , الكمية = 2X

دالة الهدف في هذه المسألة تأخذ الشكل التالي:

$$\text{أ- } 2\text{Max } Z = 1520x_1 + 1030x_2$$

$$\text{ب- } 2\text{Max } Z = 1250x_1 + 5000x_2$$

$$\text{ج- } 2\text{Max } Z = 65x_1 + 48x_2$$

$$\text{د- } 2\text{Min } Z = 56x_1 + 48x_2$$

قيد قسم التصنيع هو :

أ- تعظيم

ب- تدنية

ج- تعظيم و تدنية بنفس الوقت

د- ليست تعظيم ولا تدنية

يمكن صياغة القيد التسويقي الخاص بعلاقة انتاج الطابعات العادية بالملونة على شكل :

أ- $2X1+X \leq 0$

ب- $2X1 \geq X1$

ج- $2X1 = X$

د- $2X1+35 \geq X$

دالة الهدف في هذه المسألة من نوع :

أ- تعظيم

ب- تدنية

ج- تعظيم و تدنية بنفس الوقت

د- ليست تعظيم ولا تدنية

حجم الطلب على الطابعات الملونة هو:

A. $X2 \leq 35$

B. $X1 \geq 35$

C. $X1 = 35$

D. $X1 \leq 35$

لنفترض أن جدول الحل النهائي لبرنامج خطي ما ، كالتالي :

اساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
S2	3	0	*	*	65
X1	1	0	*	*	112
S1	2	0	*	*	5
Z	0	-5	*	*	625

قيمة المتغير $X1$ هي:

أ- 112

ب- 1

ج- 0

د- غير معلومة

قيمة المتغير $X2$ هي:

أ- 65

ب- 0

ج- 1

د- 183

المحاضرة الرابعة والخامسة

يعتبر تحلل الحل أحد الحالات الخاصة في البرمجة الخطية عندما :

- يكون الحل غير ممكن
- يكون الحل غير محدود
- يكون الحل متعدد
- يكون الحل متكرر

برنامج خطي ما ، يتكون من متغيرين وسبعة قيود ، فإنه يمكن إيجاد الحل الأمثل عن طريق

- السبمبلكس فقط
- الرسم البياني فقط
- الرسم البياني أو السبمبلكس
- لا يمكن الحصول على حل أمثل

الحل الأمثل في الرسم البياني يوجد دائماً عند :

- نقطة الأصل (0,0)
- نقطة ركنية
- نقطة التقاطع مع x_1
- نقطة التقاطع مع x_2

4) اذا كان أحد المعادلات هي $x_1 - 4 = 0$, فإن قيمة x_1 تساوي :

- 0-
- 4-
- 4-
- 1-

الرسم البياني يستخدم فقط في حالة وجود :

- متغيرين
- متغير واحد
- ثلاث متغيرات
- عدد المتغيرات اقل من عدد القيود

الرسم البياني يستخدم فقط في حالة وجود :

- 1/ متغيرين
- 2/ ثلاث متغيرات
- 3/ متغير واحد
- 4/ عدد المتغيرات اقل من عدد القيود

الرسم البياني لا يُستخدم في حالة وجود:

أ- ثلاث متغيرات

ب- أربع قيود

ج- متغيرين

د- متغيرات راکدة

وجود أكثر من حل أمثل (عدة حلول مثلى) فإن المجال خطي يحدث عندما:

أ- تكون معاملات دالة الهدف موازية لمعاملات القيود

ب- يوجد ثلاث قيود على لأقل

ت- عندما يقع الحل في منطقة محدبة

ث- عندما يقع الحل عند أحد النقاط الركنية

في حالة وجود متغيرين فقط فإن قيد يضمن أن الحل في الطريقة البيانية

أ- المربع الأول

ب- المربع الثاني

ت- المربع الثالث

ث- المربع الرابع

منطقة الحلول المقبولة هي:

أ- 'Feasible onions'

ب- Bounded solutions

ت- Optimal solutions

ث- Easible solunonsinf

الرسم البياني (شاملا الأسئلة من 30 الى 39)

إذا أعطيت البرنامج الخطي التالي وطلب منك استخدام الرسم البياني في الحل:

$$\text{Max } Z = 40 X_1 + 50 X_2$$

s.t

$$X_1 + 2X_2 \leq 40 \quad (1)$$

$$4X_1 + 3X_2 \leq 120 \quad (2)$$

$$X_1, X_2 > 0$$

القيد الأول يتقاطع مع المحور x_1 في النقطة

(0,30) -

(30,0) -

(40,0) -

(0,40) -

القيد الثاني يتقاطع مع محور x_2 في النقطة

(0,30) -

(0,40) -

(30,0) -

(40,0) -

القيود الأول يتقاطع مع محور x_2 في النقطة

(0,20) -

(0,40) -

(40,0) -

(20,0) -

تظليل القيود الأول يكون إلى :

- اليمين (أعلى)

- اليسار (أسفل)

تظليل القيود الثاني يكون إلى :

- اليمين (أعلى)

- اليسار (أسفل)

القيود الأول يتقاطع مع القيود الثاني في النقطة :

(8,24) -

(20,30) -

(30,20) -

(24,8) -

قيمة دالة الهدف عند النقطة (24,8) تساوي

1360 -

1200 -

90 -

قيمة دالة الهدف عند النقطة (0,20) تساوي

100 -

1200 -

800 -

1000 -

لو افترضنا أن دالة الهدف هي $z = 40x_1 + 30x_2$ فإن حل المسألة يكون

- متكرر

- غير محدود

- متعدد الحلول المثلى

- لا يوجد حل أمثل

إذا كان القيود الأول هو $x_1 + x_2 \geq 30$ والقيود الثاني هو $x_1 + x_2 \leq 20$ فإن الحل هو:-

- غير ممكن

- متعدد الحلول

- غير محدود

- متكرر -

Decision variable تعني

- أساليب القرار
- متغيرات القرار
- القرارات المتغيرة

إذا كان القيد الأول هو $X_1 + X_2 \leq 20$ و القيد الثاني هو $X_1 + X_2 \geq 22$ فإن الحل :

- غير محدود
- غير ممكن
- متعدد الحلول
- متكرر

الرسم البياني

إذا أعطيت البرنامج الخطي التالي و طلب منك استخدام الرسم البياني في الحل:

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 3x_1 + 2x_2 \\ \text{s.t.} \\ x_1 + 2x_2 &\leq 80 \quad (1) \\ x_1 + x_2 &\leq 55 \quad (2) \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

القيد الثاني يتقاطع مع محور x_1 في النقطة:

- (1,1) -
- (0,55) -
- (55,0) -
- (55, 55) -

القيد الأول يتقاطع مع محور x_2 في النقطة:

- (0,40) -
- (40,0) -
- (0,80) -

القيد الأول يتقاطع مع القيد الثاني في النقطة

- (5,25) -
- (30,5) -
- (60,20) -
- (30, 25) -

قيمة دالة الهدف عند نقطة التقاطع اعلاه تساوي:

- 140 -
- 120 -
- 110 -
- 75 -

الرسم البياني إذا أعطيت البرنامج الخطي التالي وطلب منك استخدام الرسم البياني في الحل

استخدام الرسم البياني في الحل

$$\text{Max } z = 10 x_1 + 20 x_2$$

s.t.

$$x_1 + 2x_2 \leq 40 \quad (1)$$
$$4x_1 + 3x_2 \leq 120 \quad (2)$$
$$x_1, x_2 \geq 0$$

القيود الأولى يتقاطع مع محور X_1 في النقطة:

- (1,2) -
- (0,40) -
- (40,0) -
- (40,20) -

القيود الثاني يتقاطع مع محور X_1 في النقطة:

- (4,3) -
- (0,30) -
- (30,0) -
- (30,40) -

القيود الأولى يتقاطع مع القيود الثاني بالنقطة:

- (10,25) -
- (8,24) -
- (20,40) -
- (24,8) -

قيمة دالة الهدف عند نقطة التقاطع اعلاه:

- 400 -
- 370 -
- 135 -
- 240 -

الرسم البياني

إذا أعطيت البرنامج الخطي التالي وطلب منك استخدام الرسم البياني في الحل:

$$\text{Max } Z = X_1 + X_2$$

S.T

$$2X_1 + 5X_2 \leq 100 \quad (1)$$
$$4X_1 + 2X_2 \leq 104 \quad (2)$$
$$X_1, X_2 \geq 0$$

القيود الأول يتقاطع مع محور X_1 في النقطة:

- (50,0) -
- (40,20) -
- (20,0) -
- (0,50) -

القيود الثاني يتقاطع مع محور X_2 في النقطة:

- (20,0) -
- (0,50) -
- (2,104) -
- (0,52) -

القيود لأول يتقاطع مع القيد الثاني في النقطة:

- (20,8) -
- (2,1) -
- (20, 12)
- (50,52) -

قيمة دالة الهدف عند نقطة التقاطع اعلاه تساوي:

- 32 -
- 20 -
- 3 -
- 28 -

الرسم البياني (شاملا الأسئلة من 30 الى 39)

إذا أعطيت البرنامج الخطي التالي وطلب منك استخدام الرسم البياني في الحل:

$$\text{Max } Z = 40 X_1 + 50 X_2$$

s.t

$$X_1 + 2X_2 \leq 40 \quad (1) \quad X_1 + 2 \times 2 = 40$$

$$4X_1 + 3X_2 \leq 120 \quad (2) \quad 4 \times 1 + 3 \times 2 = 120$$

$$X_1, X_2 > 0$$

القيود الاول يتقاطع مع المحور x_2 في النقطة:

- (0.40) -
- (40.0) -
- (20.0) -
- (0.20) -

القيود الثاني يتقاطع مع محور x_1 في النقطة:

- (0.40) -
- (30.0) -
- (0.30) -
- (40.0) -

تظليل القيد الاول يكون إلى :

- اليسار (اسفل)
- اليمين (اعلى)

القيدين يتقاطعان في النقطة

- (8,24)
- (20,30)
- (30,20)
- (24,8)

قيمة دالة الهدف عند النقطة (10,0) :

- 90
- 400
- 1360
- 1260

VI. الرسم البياني اذا اعطيت البرنامج الخطي التالي وطلب منك استخدام الرسم البياني في الحل :

$$\text{Max } Z = x_1 + 2x_2$$

$$x_1 + x_2 \leq 30 \quad /1$$

$$2x_1 + x_2 \leq 40 \quad /2$$

$$x_2 \geq 14 \quad /3$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

القيد الاول يتقاطع مع محور x_1 في النقطة :

- (30.0)/1
- (40.0)/2
- (0.40)/3
- (30.0)/4

القيد الاول (1) يتقاطع مع القيد الثاني (2) في النقطة :

- (10.20)/1
- (10.40)/2
- (40.20)/3
- (20.10)/4

تظليل القيد الثالث يكون الى :

- 1/اليسار
- 2/اليمين
- 3/الاعلى
- 4/الاسفل

القيد الثاني (2) يتقاطع مع القيد الثالث (3) في النقطة :

(13.14)/1

(8.14)/2

(14.30)/3

(30.14)/4

قيمة الحل الامثل لدالة الهدف تساوي :

60/1

90/2

50/3

28/4

لو افترضنا ان دالة الهدف هي $MAX Z = 20X_1 + 10X_2$ فان حل المسألة يكون :

1/ متكرر

2/ لا يوجد حل أمثل

3/ غير محدد

4/ حلول متعددة مثلى

VII. الرسم البياني إذا اعطيت البرنامج التالي وطلب منك استخدام الرسم البياني في الحل :

$$Max Z = 50X_1 + 40X_2$$

s.t

$$2x_1 + 3x_2 = 1500 \quad (1) \quad 2x_1 + 3x_2 \leq 1500$$

$$2x_1 + x_2 = 1000 \quad (2) \quad 2x_1 + x_2 \leq 1000$$

القيد الاول يتقاطع مع محور X_1 في النقطة:

أ- (0,500)

ب- (1500,0)

ج- (0,400)

د- (750,0)

القيد الأول (1) يتقاطع مع القيد (2) في النقطة:

أ- (375,250)

ب- (1500,1000)

ج- (400,200)

د- (500,350)

تظليل القيد الثاني يكون إلى :

أ- بدون تظليل

ب- اليمين

ج- الأعلى

د- الأسفل

تظليل القيد الثاني يكون الى :

- A. بدول تظليل
- B. اليمين أسفل
- C. الأعلى فقط
- D. أسفل اليسار

القيد الأول (1) يتقاطع مع $2X$ في النقطة:

- أ- (0,500)
- ب- (0,1000)
- ج- (500,0)
- د- (750,0)

قيمة الحل الأمثل لدالة الهدف تساوي:

- أ- 28750
- ب- 25000
- ج- 0
- د- 32100

لو افترضنا أن دالة الهدف هي $2\text{Max } Z = 20X_1 + X_2$, فإن الحل الأمثل للمسألة يكون :

- أ- لن يتغير
- ب- لا يوجد حلاً أمثلاً
- ج- غير محدد
- د- حل أمثل متعدد

أسئلة الفصل الثاني لعام 1436 اغلها كانت نفس طريقه الأسئلة السابقة و أضفت فقط الجديد والمهم منها الصفحة هذي

اهم سؤالين 43 و 44 لأول مره تذكر وضحت الطريقة

لكن سؤال 44 بعض النماذج طلب قيمة الحل الأمثل والبعض الآخر طلب قيمة دالة الهدف عند نقطة تأكدوا وأقروا السؤال عدل

قبل ما تغلطون

s.t

$$X_1 + X_2 < 30 \quad (1)$$

$$2X_1 + X_2 < 40 \quad (2)$$

$$X_2 > 14$$

$$X_1, X_2 > 0$$

القيد الاول يتقاطع مع محور X_1 في نقطة :

- أ- (0,40)
- ب- (30,0)
- ت- (0,30)
- ث- (40,0)

القيد الاول (1) يتقاطع مع القيد الثاني (2) في النقطة :

أ- (10.40)

ب- (20.10)

ت- (10.20)

ث- (40.20)

القيد الثاني (2) يتقاطع مع القيد الثالث (3) في النقطة:

أ- (16.14)

ب- (18.14)

ت- (14.30)

ث- (30.14)

تظليل القيد الثالث يكون الى:

أ- اليسار

ب- اليمين

ت- الاعلى

ث- الاسفل

قيمة الحل الامثل لدالة الهدف تساوي:

أ- 60

ب- 08

ت- 04

ث- 28

المحاضرة السادسة والسابعة والثامنة

المتباينة من النوع \leq (أقل من أو يساوي) تتحول إلى مساواة في الصورة القياسية عن طريق:

- ضرب طرفي المعادلة ب(1-)

- نقل الطرف الأيمن إلى الطرف الأيسر مع تغيير الإشارة

- إضافة متغير راكد

- طرح متغير راكد

المتباينة من النوع \geq (أقل من أو يساوي) تتحول إلى مساواة في الصورة القياسية :

1/ طرح متغير راكد

2/ إضافة متغير راكد

3/ ضرب طرفي المعادلة ب(1-)

4/ نقل الطرف الأيمن إلى الطرف الأيسر مع تغيير الإشارة

المتباينة من النوع \leq (أكبر من أو يساوي) تتحول إلى مساواة في صورة القياسية عن طريق...:

أ- طرح متغير راكد

ب- إضافة متغير راكد

ج- ضرب طرفي المعادلة ب(1-)

د- نقل الطرف الأيمن إلى الطرف الأيسر مع تغيير الإشارة

تعني Pivot Element

- العنصر الداخلى.
- العنصر المحوري
- معادلة الارتكاز
- العنصر المتحرك

إذا كانت جميع عناصر صف دالة الهدف عند استخدام السمبلكس أصفاراً أو قيم موجبة فهذا يدل على

- الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول السابق
- الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول الحالي
- لازال هناك مجال لتحسين الحل وإيجاد جدول جديد
- هناك أكثر من حل أمثل

كانت بعض عناصر صف دالة الهدف عند استخدام السمبلكس اصفاراً أو قيم موجبة فهذا يدل:

- 1/ هناك أكثر من حل أمثل
- 2/ الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول السابق
- 3/ الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول الحالي
- 4/ لازال هناك مجال لتحسين الحل وإيجاد جدول جديد

إذا كانت جميع عناصر صف دالة الهدف عند استخدام السمبلكس اصفاراً أو قيم موجبة فهذا يعني :

- أ- هناك أكثر من حل أمثل
- ب- الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول السابق
- ج- الحل الأمثل قد تم التوصل إليه في الجدول الحالي
- د- لازال هناك مجال لتحسين الحلول وإيجاد جدول جديد

يجب أن يكون العنصر المحوري في جدول السمبلكس

- صفر
- موجب
- عدد صحيح
- سالب

المتغير الداخلى في جدول السمبلكس هو

- أقل معامل سالب في صف دالة الهدف.
- أقل خارج قسمة للطرف الأيمن
- الواحد الصحيح
- أكبر معامل سالب في صف دالة الهدف.

المتغير الداخلى فى جدول السمبلكس هو :

- 1/أكبر معامل سالب فى صف دالة الهدف
- 2/أقل معامل سالب فى صف دالة الهدف
- 3/أقل خارج قسمة للطرف الأيمن
- 4/الواحد الصحيح

المتغير الداخلى فى جدول السمبلكس هو :

- أ- أكبر معامل سالب فى صف دالة الهدف
- ب- أقل معامل سالب فى صف دالة الهدف
- ج- أقل خارج قسمة للطرف الأيمن
- د- الواحد الصحيح

المتغير الخارج فى جدول السمبلكس هو

- أكبر معامل سالب فى صف دالة الهدف
- أقل خارج قسمة للطرف الأيمن بعد قسمة على العمود المحوري
- الواحد الصحيح بعد قسمة المتغير الداخلى على المتغير الخارج
- أقل معامل سالب فى صف دالة الهدف

الطريقة المبسطة هي

- Pivot Element -
- Pivot Equation -
- Pivot Column -
- Simplex Method -

الطريقة المبسطة هي :

- Decision Analysis-1
- Pivot Equation-2
- Graphical Method-3
- Simplex Method-4

إذا وجدنا قيمة سالبة واحدة فقط فى صف دالة الهدف فى جدول السمبلكس فهذا يعنى ان

- الحل الأمثل قد تم التوصل اليه فى الجدول السابق.
- الحل الأمثل قد تم التوصل اليه فى الجدول الحالي.
- لازال هناك مجال لتحسين الحل و إيجاد جدول جديد
- هناك أكثر من حل أمثل

- الطريقة المبسطة Simplex Method هي طريقة لحل مسائل:

- أ- تحليل القرار
- ب- شبكات الأعمال
- ج- البرمجة الخطية
- د- الرسم البياني

الصيغة القياسية للسبلكس :

$$Z_{Max} = + 15 X_2$$

$$X_1 + X_2 < (1)$$

$$4X_1 + 2X_2 \quad (2)$$

$$X > 0$$

إذا كان أحد القيود في الشكل القياسي هو $S1 + X2 + X1 = 150$ فإن قيمة $X1$ في الحل الابتدائي تساوي:

- 1 -
- 147 -
- 0 -
- 150 -

العنصر المحوري Pivot element في جدول السبلكس هو:

- أكبر معامل سالب في صف دالة الهدف
- أصغر خارج قسمة للمتغيرات الراكدة
- نقطة تقاطع العمود المحوري مع الصف المحوري
- أقل معامل سالب مع الجدول

وجود قيم موجبة وسالبة في صف دالة الهدف في جدول السبلكس يعني:-

- الحل الأمثل قد تم التوصل اليه في الجدول السابق.
- الحل الأمثل قد تم التوصل اليه في الجدول الحالي.
- لازال هناك مجال لتحسين الحل وإيجاد جدول جديد
- هناك أكثر من حل أمثل

إذا كانت بعض عناصر صف دالة الهدف عند استخدام السبلكس اصفاراً أو قيمة موجبة فهذا يدل على :

- هناك أكثر من حل أمثل
- الحل الأمثل قد تم التوصل اليه في الجدول السابق
- الحل الأمثل قد تم التوصل اليه في الجدول الحالي
- لازال هناك مجال لتحسين الحل وإيجاد جدول جديد.

الخطوة الأولى في طريقة السبلكس (المبسطة):

- أ- تكوين جدول الحل الابتدائي
- ب- تكوين الشكل القياسي
- ت- تحديد المتغير الداخل
- ث- تحديد المتغير الخارج

المتغير الخارج هو:

- أ- الذي يشكل أقل خارج قسمة عدد الأيمن على عمود المتغير الخارج
ب- الذي يتقاطع عدد عمود المتغير الخارج
ت- الذي يحتوي على أكبر معامل سالب
ث- الذي يحتوي على أكبر رقم في ال .

الطريقة المبسطة (طريقة السمبلكس) لدينا البرنامج الخطي التالي:

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 2x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t.} \\ x_1 + 2x_2 &\leq 80 \quad (1) \\ x_1 + x_2 &\leq 55 \quad (2) \\ x_1, x_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

دالة الهدف في الشكل القياسي لهذه المسألة ستكون على الشكل:

$$\begin{aligned} \text{Max } z - 2x_1 + 3x_2 &= 0 \quad - \\ \text{Max } z - 2x_1 - 3x_2 &= 0 \quad - \\ \text{Max } z + 2x_1 - 3x_2 &= 0 \quad - \\ \text{Min } z - 2x_1 - 3x_2 &= 0 \quad - \end{aligned}$$

القيد الأول في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

$$\begin{aligned} X_1 + 2x_2 + s_1 &= 80 \quad - \\ X_1 + 2x_2 + s_1 &\leq 80 \quad - \\ X_1 + 2x_2 + s_1 &\geq 80 \quad - \\ X_1 + 2x_2 - s_1 &= 80 \quad - \end{aligned}$$

القيد الثاني في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

$$\begin{aligned} X_1 + x_2 - s_2 &= 55 \quad - \\ X_1 + x_2 + s_2 &\leq 55 \quad - \\ X_1 + x_2 - s_2 &\leq 55 \quad - \\ X_1 + x_2 + s_2 &= 55 \quad - \end{aligned}$$

دالة الهدف في الشكل القياسي سوف يكون الشكل التالي:

$$\begin{aligned} \text{Z Max} &= 5X_1 + 15X_2 \quad \text{أ-} \\ \text{Z Max} &= 15-X_1-5X_2 \quad \text{ب-} \\ \text{Z Max} &= -5X_1 - 15X_2 = 0 \quad \text{ت-} \\ \text{Z Min} &= -5X_1 + 15X_2 \quad \text{ث-} \end{aligned}$$

القيد الأول سوف يصبح في الصيغة القياسية على النحو التالي:

$$\text{أ- } X_1 + 2X_2 + S_1 = 8$$

$$\text{ب- } X_1 + 2X_2 = 8$$

$$\text{ت- } X_1 + 2X_2 + S_1 < 8$$

$$\text{ث- } X_1 + 2X_2 < 8$$

القيد الثاني سوف يصبح في الصيغة القياسية على النحو التالي:

$$\text{أ- } 4X_1 + 2X_2 - S_2 = 20$$

$$\text{ب- } 4X_1 + 2X_2 + S_2 = 20$$

$$\text{ت- } 4X_1 + 2X_2 - S_2 < 20$$

$$\text{ث- } 4X_1 + 2X_2 = 20$$

قيد عدم السالبة الجديد سوف يصبح:

$$\text{أ- } X_1 X_2 = 0$$

$$\text{ب- } X_1 X_2 > 0$$

$$\text{ت- } X_1 X_2 > 0$$

$$\text{ث- } S_1, S_2, X_2, X_1 > 0$$

الطريقة المبسطة (طريقة السمبلكس)

نبدأ البرنامج الخطي التالي (شاملا الاسئلة من 40 الى 43)

$$\text{Max } z = 40 X_1 + 50 X_2$$

s.t

$$X_1 + 5X_2 \leq 15 \quad (1)$$

$$4X_1 + 2X_2 \leq 24 \quad (2)$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

دالة الهدف في الشكل القياسي لهذه المسألة ستكون على الشكل

$$\text{Max } z - 40x_1 - 50x_2 = 0 -$$

$$\text{Max } z + 40x_1 - 50x_2 = 0 -$$

$$\text{Min } z - 40x_1 - 50x_2 = 0 -$$

$$\text{Max } z - 40x_1 + 50x_2 = 0 -$$

القيد الأول في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

$$X_1 + 5x_2 - s_1 = 15 -$$

$$X_1 + 5x_2 + s_1 < = 15 -$$

$$X_1 + 5x_2 - s_1 < = 15 -$$

$$X_1 + 5x_2 + s_1 = 15 -$$

القيد الثاني في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

$$4x_1 + 3x_2 + s_2 < = 24 -$$

$$4x_1 + 2x_2 + s_2 = 24 -$$

$$4x_1 + 3x_2 - s_2 < = 24 -$$

$$- 4x_1 + 3x_2 - s_2 = 120$$

قيد عدم السالبية في الشكل القياسي يأخذ الشكل التالي

$$X_1, x_2 \geq 0$$

$$X_1 + x_2 + s_1 + s_2 \geq 0$$

$$X_1, x_2, s_1, s_2 \geq 0$$

$$S_1, s_2 \geq 0$$

. الطريقة المبسطة (طريقة السمبلكس):

لدينا البرنامج الخطي التالي

$$\begin{aligned} \text{Max } Z &= 3X_1 + 4X_2 \\ \text{s.t. } 30 & \quad (1) \geq X_1 + 5X_2 \\ 44 & \quad (2) \geq X_2 + 4X_1 \\ 0 & \leq X_1 < X_2 \end{aligned}$$

القيد الأول في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

$$30 = X_1 + 5X_2 - S_1$$

$$30 = X_1 + 5X_2 + S_1$$

$$X_1 + 5X_2 + S_1 \leq 30$$

$$2S_1 + S_2 + X_1 + 5X_2 = 30$$

القيد الثاني في الشكل القياسي لهذه المسألة ستكون على الشكل:

$$2X_1 + X_2 + S_4 \leq 44$$

$$44 = 2X_1 + X_2 - S_4$$

$$44 = 2X_1 + X_2 + S_4$$

$$24X_1 + X_2 - S_4 \leq 44$$

دالة الهدف في الشكل القياسي لهذه المسألة ستكون على الشكل:

$$0 = 2\text{Max } Z - 3X_1 + 4X_2$$

$$0 = 2\text{Max } Z - 3X_1 - 4X_2$$

$$0 = 2\text{Max } Z + 3X_1 + 4X_2$$

$$0 = 2\text{Min } Z - 3X_1 - 4X_2$$

في طريقة السمبلكس , الشكل القياسي هو الخطوة

أ- الأولى

ب- الثانية

ج- الثالثة

د- الرابعة

الطريقة المبسطة (طريقة السمبلكس):

لدينا البرنامج الخطي التالي:

$$\text{Max } z=3x_1+4x_2$$

S.t

$$X_1+5x_2 \leq 30$$

$$x_1+x_2 \leq 44$$

$$X_1, x_2 \geq 0$$

-القيود الأولى في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

$$X_1+5X_2-S_1=30 \quad .A$$

$$X_1+5X_2+S_1=30 \quad .B$$

$$X_1+5X_2+S_1 \leq 30 \quad .C$$

$$X_1+5X_2+S_2 \leq 30 \quad .D$$

-القيود الثانية في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل:

$$X_1+X_2+S_2 \leq 44 \quad .A$$

$$X_1+X_2-S_2=44 \quad .B$$

$$X_1+X_2+S_2=44 \quad .C$$

$$X_1+X_2-S_2 \leq 44 \quad .D$$

-دالة الهدف في الشكل القياسي لهذه المسألة ستكون على الشكل التالي:

$$\text{Max } z-3x_1+4x_2=0 \quad .A$$

$$\text{Max } z-3x_1-4x_2=0 \quad .B$$

$$\text{Max } z+3x_1+4x_2=0 \quad .C$$

$$\text{Max } z-3x_1-4x_2=0 \quad .D$$

في طريقة السمبلكس ، الشكل القياسي هو الخطوة

.A الأولى

.B الثانية

.C الثالثة

.D -الرابعة

إذا كان جدول الحل الابتدائي (الأولى) على النحو التالي

مأساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
S1	1	5	*	*	30
S2	4	1	*	*	44
Z	-3	-4	0	0	0

المتغير الداخل في الجدول هو:

أ- $1X$

ب- $2X$

ج- $1S$

د- $2S$

المتغير الخارج في الجدول هو:

أ- $1X$

ب- $2X$

ج- $1S$

د- Z

العنصر المحوري من الجدول هو:

أ- 1

ب- 5

ج- 4

د- 30

معادلة الصف المحوري (الارتكاز) الجديدة سوف تكون:

أ- $(1 \ 5 \ * \ * \ 30)$

ب- $(0 \ 2 \ 1 \ * \ * \ 6)$

ج- $(1 \ 1 \ * \ * \ 6)$

د- $(1 \ 0 \ * \ * \ 30)$

معادلة صف Z الجديدة في الجدول الجديد سوف تكون:

أ- $(1050 \ 0 \ * \ * \ 65)$

ب- $(-3 \ 0 \ * \ * \ 0)$

ج- $(-2.2 \ 0 \ * \ * \ 24)$

د- $(-3.8 \ 0 \ * \ * \ 24)$

يتبع: إذا كان جدول الحل الابتدائي (الأولي) على النحو التالي (للاستئناس من 44 إلى 48)

م. أساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
S1	1	2	1	0	40
S2	4	3	0	1	120
Z	40-	50-	0	0	0

المتغير الداخل من الجدول هو

أ- $x1$

ب- $x2$

ج- $s1$

د- $s2$

المتغير الخارج من الجدول هو

s1 -

المسار- s2

x1 -

x2 -

قيمة العنصر المحوري هي

2 -

1 -

3 -

4 -

معادلة الارتكاز الجديدة هي

(0.5 , 1 , 0.5 , 0 , 20) -

(0.5 , 1 , 0.5 , 0 , 40) -

(1 , 0 , 0.5 , 0 , 20) -

(1,2,0.5, 0 , 0) -

معادلة صف Z الجديدة في الجدول الجديد هي

(-40 0 0 0 0) -

(40 -50 0 0 1000) -

(-15 0 25 0 1000) -

(-15 25 0 0 0) -

إذا كان جدول الحل الابتدائي (الاولي) على النحو التالي :

المتغير	M	X2	S1	S2	الثابت
S1	1	1	*	*	30
S2	2	1	*	*	40
Z	-1	-2	0	0	0

فان :

المتغير الداخل من الجدول هو :

x1/1

x2/2

s1/3

s2/4

المتغير الخارج من الجدول هو:

x1/1

x2/2

s1/3

s2/4

قيمة العنصر المحوري هي :

1/1

2/2

4/3

3/4

معادلة الصف المحوري (الارتكاز) الجديد هي :

(1 2 * * 30) / 1

(1 1 * * 30) / 2

(0,5 1 * * 20) / 3

(1 0 * * 30) / 4

معادلة صف Z الجديدة في الجدول الجديد هي :

(-4 -5 * * 10) / 2

(1 0 * * 60) / 3

0 * * 50) / 4

إذا كان جدول الحال النهائي على النحو التالي (الأسئلة من ٤٩ إلى ٥٣)

اساس	X1	X2	S1	S2	الثابت
X2	1	0	*	*	8
X1	0	1	*	*	24
Z	0	0	*	*	1360

• لا تحتاج لها

قيمة المتغير X1 هي

8 -

24 -

32 -

1360 -

قيمة المتغير X2 هي

24 -

32 -

1360 -

8 -

قيمة دالة الهدف Z هي

8 -

1360 -

1392 -

24 -

النقطة المثلى لهذه المسألة هي:

(8,24) -

(1,0) -

(0,1) -

(24,8) -

هل يمكن تحسين الحل لهذا الجدول

- نعم

- لا

- المعلومات غير كافية

- طريقة السمبلكس لا توفر طريقة للتعرف على إمكانية تحسين الحل

لنفترض أن جدول الحل النهائي لبرنامج خطي ما كالتالي :

أساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
X2	1	0	*	*	10
X1	0	1	*	*	6
S2	2	0	*	*	9
Z	0	5	*	*	75

قيمة المتغير X1 هي :

10 /1

16 /2

6 /3

18 /4

قيمة المتغير S1 هي :

8 /1

60 /2

0 /3

10 /4

قيمة دالة الهدف Z

25 /1

60 /2

100 /3

75 /4

هل يمكن تحسين الحل بهذا الجدول

لا /1

نعم /2

المعلومات المعطاة غير كافية /3

طريقة السمبلكس لا توفر آلية التعرف على إمكانية تحسين الحل /4

يتم، إذا كان جدول الحل الابتدائي (الأولى) على النحو التالي

م أساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
Z	-2	-3	*	*	0
S1	1	2	*	*	80
S2	1	1	*	*	55

* لا تحتاج لها

المتغير الداخل في الجدول هو:

X1 -

X2 -

S1 -

S2 -

المتغير الخارج في الجدول هو:

X1 -

X2 -

S1 -

S2 -

قيمة العنصر المحوري هي:

2 -

1 -

0.1 -

2 -

الصف المحوري الجديد سوف يكون:

(2 1 * * 55) -

(0.5 1 * * 80) -

(1 1 * * 80) -

(0.5 1 * * 40) -

معادلة صف Z الجديدة في الجدول الجديد هي

(-0.5 0 * * 120) -

(0.5 0 * * 120) -

(0 0 * * 40) -

(-2 -3 * * 120) -

إذا كان احد جداول الحل لبرنامج خطي ما على النحو التالي

م أساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
Z	0.0001	0	*	*	75
X2	0	1	*	*	8
S2	1	0	*	*	10

* لا تحتاج لها

قيمة دالة الهدف Z هي :

80 -

75 -

93 -

18 -

النقطة التي تحقق عندها الحل الأمثل هي :

(8,0) -

(8,10) -

(0,8) -

(0,1) -

قيمة S1 هي :

8 -

10 -

0 -

1 -

قيمة X1 هي

0 -

10 -

8 -

- لا يمكن حسابها

هل يمكن تحسين الحل لهذا الجدول النهائي

- نعم

- طريقة السمبلكس لا توفر آلية للتعرف على إمكانية تحسين الحل

- لا

- المعلومات المُعطاة غير كافية

مأساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
Z	-1	0	*	*	1
X1	0	1	*	*	1
S2	1	0	*	*	2

Z قيمة دالة الهدف

- 2 -
- 1 -
- 0 -
- 1 -

النقطة التي تحقق عندها الحل الأمثل

- (1,0) -
- (2,1) -
- (0,1) -
- (0,2) -

هي S2 قيمة .

- 8 -
- 0 -
- 2 -
- 1 -

هي X1 قيمة .

- 0 -
- 10 -
- 1 -

لا يمكن حسابها

هل يمكن تحسين الحل لهذا الجدول النهائي:

- نعم
- طريقة السمبلكس لا توفر البنية للتعرف على امكانية تحسين الحل
- لا
- المعلومات المعطاة غير كافية

جدول الحل الابتدائي

	X ₁	X ₂	S ₁	S ₂	الثابت
Z	-1	-2	*	*	0
S ₁	2	5	*	*	100
S ₂	4	2	*	*	104

المتغير الداخل في الجدول هو:

- X₁ -
- X₂ -
- S₁ -
- S₂ -

المتغير الخارج في الجدول هو :

- X_1 -
- X_2 -
- S_1 -
- S_2 -

قيمة العنصر المحوري هي :

- 2- -
- 0.5 -
- 1 -
- 5 -

الصف المحوري الجديد سوف يكون:

- $(2/5, 1, *, *, 20)$ -
- $(0.5, 1, *, *, 20)$ -
- $(2, 1, *, *, 50)$ -
- $(1, 1, *, *, 20)$ -

معادلة صف Z الجديدة في الجدول هي :

- $(0, 0, *, *, 40)$ -
- $(4/5, 0, *, *, 40)$ -
- $(-1, -2, *, *, 40)$ -
- $(-1/5, 0, *, *, 40)$ -

إذا كان أحد جداول الحل لبرنامج خطي ما على النحو التالي :

أساسية	X_1	X_2	S_1	S_2	الثابت
Z	0	0	*	*	44
X_2	0	1	*	*	12
X_1	1	0	*	*	20

قيمة دالة الهدف Z هي :

- 180 -
- 44 -
- 32 -
- 76 -

النقطة التي تحقق عندها الحل الأمثل :

- (20,0) -
- (12,44) -
- (20,12) -
- (0,1) -

قيمة S_1 هي :

- 8 -
- 10 -
- 0 -
- 1 -

قيمة X_1 هي :

- 20 -
- 10 -
- 8 -
- 0 -

هل يمكن تحسين الحل لهذا الجدول النهائي:

- نعم -
- طريقة السمبلكس لا توفر آلية للتعرف على إمكانية تحسين الحل. -
- لا -
- المعلومات المعطاة غير كافية -

لنفترض أن جدول الحل النهائي لبرنامج خطي ما كالتالي :

الثابت	S2	S1	X2	X1	م أساسية
٦٥	*	*	٠	٣	X2
١١٢	*	*	٠	١	X1
٥	*	*	٠	٢	S2
٦٢٥	*	*	٥-	٠	Z

قيمة المتغير x_1 هي :

- ١١٢ .١
- ١ .٢
- ٠ .٣
- غير معلومه .٤

قيمه المتغير X2 هي

٦٥ .١

٠ .٢

١ .٣

١٨٣ .٤

قيمه داله الهدف هي

٠ .١

٥- .٢

٦٢٥ .٣

٦٢٥- .٤

هل يمكن تحسين الحل لهذا الجدول ؟

١. المعلومات المعطاة غير كافية

٢. نعم

٣. لا

٤. لا يمكن الحكم على ذلك من خلال طريقه السمبليكس

الطريقة المبسطة (طريقة السمبليكس)

لدينا البرنامج الخطي التالي (شامل الاسئلة من 25 الى 28)

$$\text{Max } z = 40x_1 + 50x_2$$

s.t.

$$x_1 + 2x_2 \leq 40 \quad (1)$$

$$4x_1 + 3x_2 \leq 120 \quad (2)$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

دالة الهدف في الشكل القياسي لهذه المسألة ستكون على الشكل

$$\text{Min } z - 40x_1 - 50x_2 = 0 \quad (أ)$$

$$\text{Max } z - 40x_1 + 50x_2 = 0 \quad (ب)$$

$$\text{Max } z - 40x_1 - 50x_2 = 0 \quad (ج)$$

$$\text{Max } z + 40x_1 + 50x_2 = 0 \quad (د)$$

القيود الاول في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل

$$x_1 + 2x_2 + s_1 \leq 40 \quad (أ)$$

$$x_1 + 2x_2 - s_1 \leq 40 \quad (ب)$$

$$x_1 + 2x_2 - s_1 = 40 \quad (ج)$$

$$x_1 + 2x_2 + s_1 = 40 \quad (د)$$

القيد الثاني في الشكل القياسي لهذه المسألة سيكون على الشكل

$$4x_1+3x_2-s_2 \leq 120 \text{ (أ)}$$

$$4x_1+3x_2+s_2=120 \text{ (ب)}$$

$$4x_1+3x_2+s_2 \leq 120 \text{ (ج)}$$

$$4x_1+3x_2-s_2=120 \text{ (د)}$$

قيد عدم السالبة في الشكل القياسي سيأخذ الشكل التالي

$$X_1+x_2+s_1+s_2 \geq 0 \text{ (أ)}$$

$$X_1 \cdot x_2 \cdot s_1 \cdot s_2 \geq 0 \text{ (ب)}$$

$$S_1 \cdot s_2 \geq 0 \text{ (ج)}$$

$$X_1 \cdot x_2 \geq 0 \text{ (د)}$$

يتبع اذا كان جدول الحل الابتدائي (الاولى) على النحو التالي (للأسئلة من 29 الى 33)

اساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
S1	1	2	*		40
S2	*				120
		34	*	*	
Z			00-50-40		76

المتغير الداخل من الجدول هو

S1 (أ)

X1 (ب)

X2 (ج)

S2 (د)

المتغير الخارج من الجدول هو

S1 (أ)

S2 (ب)

X1 (ب)

X2 (د)

قيمة العنصر المحوري هي

1 (أ)

3 (ب)

2 (ج)

قيمة العنصر المحوري (الارتكاز) الجديد هي

(أ) $(0.5 \ 1 \ * \ * \ 40)$

(ب) $(1 \ 0 \ * \ * \ 20)$

(ج) $(0.5 \ 1 \ * \ * \ 20)$

(د) $(1 \ 2 \ * \ * \ 40)$

معادلة صف Z الجديدة في الجدول الجديد هي

(أ) $(-15 \ 0 \ * \ * \ 1000)$

(ب) $(-15 \ 25 \ * \ * \ 1000)$

(ج) $(15 \ 0 \ * \ * \ 0)$

(د) $(-40 \ -50 \ * \ * \ 100)$

لنفترض ان جدول الحل النهائي لبرنامج خطي ما كالتالي: (الاسئلة من 34 الى 37)

م اساسية	X1	X2	S1	S2	الثابت
X1	1	0		*	6
S1					10
	*	10	*	*	
Z	0	0	*	*	76

قيمة المتغير x_2 هي

(أ) 0

(ب) 16

(ج) 6

(د) 230

قيمة المتغير s_1 هي

(أ) 6

(ب) 10

(ج) 60

(د) 0

قيمة دالة الهدف Z هي

(أ) 76

(ب) 246

(ج) 60

(د) 0

هل يمكن تحسين الحل لهذا الجدول

(أ) لا

(ب) نعم

(ج) المعلومات المعطاة غير كافية

(د) طريقة السمبلكس لا توفر الية للتعرف على امكانية تحسين الحل

المحاضرة التاسعة

مصطلح (Tree Decision) يعني:

- قرار المخاطر

- شجرة القرارات

- تحليل القرارات

- غابة القرارات

"الحد الأعلى الذي ينفقه صانع القرار نظير حصوله على المعلومات

- تحليل الحساسية

- قيمة المعلومات الجيدة

- القيمة النقدية المتوقعة

- القرار في حالة عدم التأكد

الاختلاف عند اتخاذ القرارات في حالتي عدم التأكد والمخاطرة

- الاحتمالات المتعلقة بحالات الطبيعة معروفة في عدم التأكد , وغير متوفرة في المخاطرة

- الاحتمالات المتعلقة بحالات الطبيعة غير معروفة في عدم التأكد , و متوفرة في المخاطرة

- التشاؤم وفرصة الندم تكون موجودة في عدم التأكد و غير متوفرة في المخاطرة

-الاختلاف في المسمى فقط , وليس هناك تأثير في العمليات الحسابية نفسها

تحليل القرارات هي

Decision Analysis -

Pivot Equation -

Graphical Method -

Simplex Method -

القرارات تحت عدم التأكد تكون :

- الاحتمالات معروفة

- الاحتمالات غير معروفة

- لا يوجد احتمالات

- البدائل غير موجودة

القرارات تحت عدم التأكد تكون :

1/الاحتمالات معروفة

2/الاحتمالات غير معروفة

3/لايوجد احتمالات

4/البدائل غير موجودة

تحليل القرارات تحتوي على:

- أسلوب المسار الحرج و أسلوب تقييم ومراجعة لمشاريع
- الطريقة البيانية و طريقة السمبلكس
- البرمجة الخطية و البرمجة الرياضية
- عدم التأكد و المخاطرة

تحليل القرارات تحتوي على :

- 1/أسلوب المسار الحرج و أسلوب تقييم و مراجعة المشاريع
- 2/الطريقة البيانية و طريقة السمبلكس
- 3/البرمجة الرياضية و البرمجة الخطية
- 4/عدم التأكد و المخاطرة

تحليل القرارات تحتوي على :

- أ- أسلوب المسار الحرج و أسلوب تقييم و مراجعة المشاريع
- ب- الطريقة البيانية و طريقة السمبلكس
- ج- البرمجة الرياضية و البرمجة الخطية
- د- عدم التأكد و المخاطرة

يتم التعامل مع تحليل القرار في حال أن :

- أ- عدم التأكد
- ب- التأكد و عدم التأكد
- ت- المخاطرة و التأكد
- ث- عدم التأكد و المخاطرة

عندما تكون الاحتمالات غير معروفة في مشكلة قرار ما , فان هذا النوع من تحليل القرار:

أ- مخاطرة

ب- عدم تأكد

ج- مؤكدة

د- غير معرفة

يعتبر معيار الندم (الأسف) أحد معايير في حالة:

أ- ظروف عدم المخاطرة

ب- ظروف التأكد

ت- ظروف عدم التأكد

ث- الظروف المختلطة

طريقة القيمة المتوقعة للعائد تعتمد على:

أ- إيجاد مجموع الاحتمالات والعوائد

ب- إيجاد مجموع الاحتمالات

ت- إيجاد مجموع حواصل ضرب العوائد حدوثها

ث- إيجاد مجموع العوائد

تحليل القرارات

الجدول التالي يمثل ثلاثة بدائل للاستثمار مع وجود ثلاث حالات :

ضعيف	متوسط	جيد	
٥	٥	٥	اسهم
٣-	٥	١٢	سندات
١	٦	١١	عقارات

وفقاً للمدخل التفاضلي **Maxi Max** , فإن البديل الأفضل هو:

- اسهم وسندات

- اسهم

- عقارات

-سندات

وفقاً للمدخل المتشائم **Maxi Min** فإن البديل الأفضل هو

- عقارات

- اسهم

- لا يوجد

-سندات

وفقاً لمدخل الندم **Mini Max** فإن البديل الأفضل هو

- سندات

- أسهم

- عقارات

-متساوية في الافضلية

إذا افترضنا ان احتمال الاقبال الجيد، المتوسط (يساوي 0.4 لكل حالة على حده، فإن احتمال الاقبال الضعيف

0.4 -

0.2 -

- لا يمكن قياسه

0.8 -

بافتراض استمرار فرضية احتمال (الاقبال الجيد، المتوسط) يساوي 0.40 فإن القيمة النقدية المتوقعة للأسهم

7.2 -

5 -

6.4 -

14 -

بافتراض استمرار فرضية احتمال (الاقبال الجيد، المتوسط) يساوي 0.40 فإن القيمة النقدية المتوقعة للسندات

6.2 -

5.2 -

5 -

4.6 -

بافتراض استمرار فرضية احتمال (الاقبال الجيد، المتوسط) يساوي 0.40 فإن القيمة النقدية المتوقعة للعقارات

5 -

18 -

7 -

15 -

تحليل القرارات
الجدول التالي يمثل ثلاثة بدائل للاستثمار مع وجود حالتين :

ركود اقتصادي	نمو اقتصادي	
-180	200	مصنع كبير
-20	100	مصنع صغير
0	0	عدم البناء

وفقاً للمدخل التفاؤل ي **Maxi Max**، فإن البديل الأفضل هو:

- مصنع صغير

- مصنع كبير

- معلومات غير كافية

-عدم البناء

وفقاً للمدخل المتشائم **Maxi Min** فإن البديل الأفضل هو

- مصنع صغير

- مصنع كبير

- عدم بناء

-معلومات غير كافية

وفقاً لمدخل الندم Mini Max فإن البديل الأفضل هو

- مصنع كبير
- مصنع صغير
- عدم البناء
- مزيج بين البدائل الثلاث

إذا افترضنا ان احتمال أن يكون هناك نمو اقتصادي يساوي 0.2 فإن احتمال الركود: -

- 0.8-
- 0.4-
- لا يمكن قياسه
- 0.2-

بافتراض استمرار فرضية احتمال أن يكون هناك نمو اقتصادي يساوي 0.2 فإن القيمة المتوقعة للمصنع الكبير

- 104
- 184
- 10
- 40

بافتراض استمرار فرضية احتمال أن يكون هناك نمو اقتصادي يساوي 0.2 فإن القيمة المتوقعة للمصنع الصغير

- 20
- 16
- 4
- 4

ضعيف	متوسط	جيد	تحويل القرارات الجدول التالي يمثل ثلاثة بدائل للاستثمار مع وجود ثلاث حالات
50	50	50	أسهم
30-	50	120	سندات
10	60	110	عقارات

وفقاً للمدخل التفاضلي Maxi Max فإن البديل الافضل هو:

- أسهم وسندات
- عقارات
- أسهم
- سندات

وفقاً للمدخل المتشائم Maxi Min فإن البديل الافضل هو:

- عقارات
- أسهم
- لا يوجد
- سندات

وفقا لمدخل الندم Mini Max فإن البديل الافضل:

- سندات
- أسهم
- عقارات
- متساوية بالأفضلية

إذا افترضنا ان احتمال (الاقبال الجيد، المتوسط) يساوي 0,40 لكل حالة على حده فإن احتمال الاقبال الضعيف =

- 0,40
- 0,20
- لا يمكن قياسه
- 0,80

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 46 اعلاه، فإن القيمة النقدية المتوقعة للأسهم =

- 72
- 50
- 64
- 140

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 46 اعلاه، فإن القيمة النقدية المتوقعة للسندات =

- 50
- 52
- 62
- 44

بافتراض استمرارية فرضية فقرة رقم 46، فإن القيمة النقدية المتوقعة للعقارات =

- 50
- 180
- 150
- 70

تحليل القرارات

الجدول التالي يمثل ثلاثة بدائل للاستثمار مع وجود ثلاث حالات:

❖	جيد	متوسط	ضعيف
أسهم	4	4	2-
سندات	0	3	1-
عقارات	1	5	3-

وفقاً للمدخل التفاضلي Maxi Max فإن البديل الأفضل هو:

- أسهم وسندات
- عقارات
- أسهم
- سندات

وفقاً للمدخل المتشائم Maxi Min فإن البديل الأفضل هو:

- عقارات
- أسهم
- لا يوجد
- سندات

وفقاً لمدخل الندم Mini Max فإن البديل الأفضل هو:

- سندات
- اسهم
- عقارات
- متساوية بالأفضلية

إذا افترضنا أن احتمال (الإقبال الجيد، المتوسط) يساوي 0.40 لكل حالة على حده، فإن احتمال الإقبال الضعيف يساوي:

- 0.40
- 0.20
- لا يمكن قياسه
- 0.80

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 47 أعلاه فإن القيمة النقدية المتوقعة للأسهم تساوي:

- 6
- 2.8
- 3.6
- 2

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 47 أعلاه فإن القيمة النقدية المتوقعة للسندات تساوي:

- 2
- 1.4
- 1
- 0

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 47 أعلاه فإن القيمة النقدية المتوقعة للعقارات تساوي:

- 2
- 3
- 2.4
- 1.8

الجدول التالي يمثل مع وجود ثلاث حالات للطبيعة (الاسئلة من 46 الى 50)

ضعيف	متوسط	جيد	
-20	40	40	عقارات
-40	10	80	أسهم

وفقا للمدخل التفاؤلي **Maxi Max** فإن البديل الافضل هو

- أسهم و عقارات
- عقارات
- أسهم
- لا يمكن الحكم بذلك

وفقا لمدخل النظام **Regret** فان البديل الافضل هو

- عقارات
- أسهم
- لا يمكن الحكم بذلك
- متساوية بالأفضلية

إذا كان احتمال (الاقبال الجيد، المتوسط) هو 0.35. 0 كلا على حده، فان احتمال الاقبال الضعيف

- 0.70
- 0.40
- 0.35
- 0.30

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 48 اعلاه، فان القيمة النقدية المتوقعة للعقار

- 50
- 28
- 22
- 3.5

إذا اتخذ المستثمر قراره بناء على القيمة النقدية المتوقعة، فإنه سوف يختار

- الأسهم
- متساويان في العائد
- يحتاج الى معلومات اضافية
- العقارات

١. تحليل القرارات

الجدول التالي يمثل ثلاث بدائل مع وجود أربع حالات للطبيعة

	جيد	متوسط	هادي	ضعف
ودائع	5	5	5	5
أسهم	12	5	2	-3
سندات	11	6	4	1

وفقاً لمدخل التشاؤم Max Min فإن البديل الأفضل هو:

- 1/ أسهم
- 2/ ودائع
- 3/ سندات
- 4/ ودائع وسندات

وفقاً لمدخل الندم (Regret) فإن البديل الأفضل هو:

- 1/ سندات
- 2/ أسهم
- 3/ ودائع
- 4/ متساوية بالافضلية

إذا كان احتمال حدوث كل الحالات متساوي فإن احتمال ان يكون جيد :

- 1/ 0.1
- 2/ 0.5
- 3/ لايمكن قياسه
- 4/ 0.25

بافتراض استمرار فرضية فقرة رقم 48 اعلاه فإن القيمة النقدية المتوقعة للأسهم

- 1/ 16
- 2/ 5.5
- 3/ 4
- 4/ 8

إذا كان المستثمر-يبنى قراره على القيمة النقدية المتوقعة فسوف يختار:

1/ السندات

2/ العقار

3/ الأسهم

4/ المعلومات

القيود التالي يمكن ان يكون في برنامج خطي :

$$x_1 - x_2 \geq 8 \quad /1$$

$$x_1 + x_2 \leq 0 \quad /2$$

$$x_1 + x_2 < 36 \quad /3$$

$$x_1 + x_2 > 1 \quad /4$$

V. تحليل القرارات

الجدول التالي يمثل اربع بدائل (A,B,C,D) مع وجود حالتين للطبيعية (جيد , ضعيف)

ضعيف	جيد	
50	150	A
-100	250	B
0	0	C
80	100	D

وفقاً للمدخل التفاضلي Max Max , فان البديل الافضل هو:

أ- A

ب- B

ج- C

د- D

وفقاً لمدخل الندم Regret فإن البديل الأفضل هو :

أ- A

ب- B

ج- C

د- D

إذا كان احتمال أن يكون السوق جيد يساوي 0.80 فإن القيمة المتوقعة للبديل B تساوي :

أ- 80

ب- 250

ج- 200

د- 180

إذا كان احتمال أن يكون السوق جيد يساوي 0.50 فإن القيمة المتوقعة للبدل D تساوي:

أ- 100

ب- 50

ج- 90

د- 180

IIIIIIII- تحليل القرارات: التالي يمثل أربع بدائل مع وجود ثلاث حالات :

	مرتفع	متوسط	ضعف
A	20	8	-8
B	15	6	-3
C	8	4	-2
D	5	2	0

وفقاً للمدخل التفاؤلي Max min فإن البديل الأفضل هو :

أ- A

ب- B

ت- C

ث- D

وفقاً لمدخل الندم R فإن البديل الأفضل هو:

أ- A

ب- B

ت- C

ث- D

إذا كان احتمال (المرتفع = 0,40 المتوسط 0,20) فإن احتمال الضعيف يساوي:

أ- 0,60

ب- 0,20

ت- 0,40

ث- 0,30

القيمة المتوقعة للبدل A تساوي:

أ- 8

ب- 6,4

ت- 4,9

ث- 7

القيمة المتوقعة للبدل C تساوي:

أ- 2,3

ب- 4,8

ت- 3,2

ث- 0

المحاضرة العاشرة والحادية عشر

مصطلح Earliest Start Time يعني:

- وقت النهاية المتأخر
- وقت البداية المتأخر
- وقت النهاية المبكر
- وقت البداية المبكر

التحليل الشبكي المتضمن جدول المشاريع يحتوي:

- أسلوب المسار الحرج وأسلوب تقييم و مراجعة المشاريع
- الطريقة البيانية وطريقة السميبلكس
- المحاكاة و صفوف الانتظار
- تحليل القرارات و بناء النماذج

حساب التباين في المسار الحرج في طريقة: PERT

- يتم حسابه لجميع الأنشطة.
- يتم حسابه لجميع الأنشطة الحرجة فقط.
- يتم حسابه لجميع الأحداث
- يتم حسابه لبعض الأنشطة الحرجة.

النشاط الحرج هو:

- النشاط الذي يمكن تأخير البدء فيه
- النشاط الذي لا يمكن تأخير البدء فيه
- النشاط الذي له وقت فائض أكبر من الصفر
- النشاط الوهمي

النشاط الحرج هو :

- 1/النشاط الذي يمكن تاخير البدء فيه
- 2/النشاط الذي لا يمكن تاخير البدء فيه
- 3/النشاط الذي له وقت فائض أكبر من الصفر
- 4/النشاط الوهمي

النشاط الذي لا يمكن تأخير البدء فيه هو....:

- أ- المسار الحرج
- ب- النشاط الحرج
- ج- الشبكة الحرجة
- د- النشاط الوهمي

زمن النهاية المبكر يرمز له ب :

EST -

EFT-

LST -

LFT -

المسار الحرج هو:

- الذي يحتوي على الأنشطة الحرجة
- الذي ينتهي في وقته المحدد
- نفس تعريف النشاط الحرج
- الذي يحتوي على جميع الأنشطة

النشاط الحرج هو:

- النشاط الذي يبتدىء وينتهي في المشروع
- مجهود يحتاج إلى نقطة بداية ونهاية موارد لتنفيذه
- مجموعة المسارات الحرجة التي يتكون منها المشروع
- النشاط الذي إذا تم تأخير انتهائه، فإنه يتسبب في تأخير المشروع.

جدولة المشاريع تحتوي على

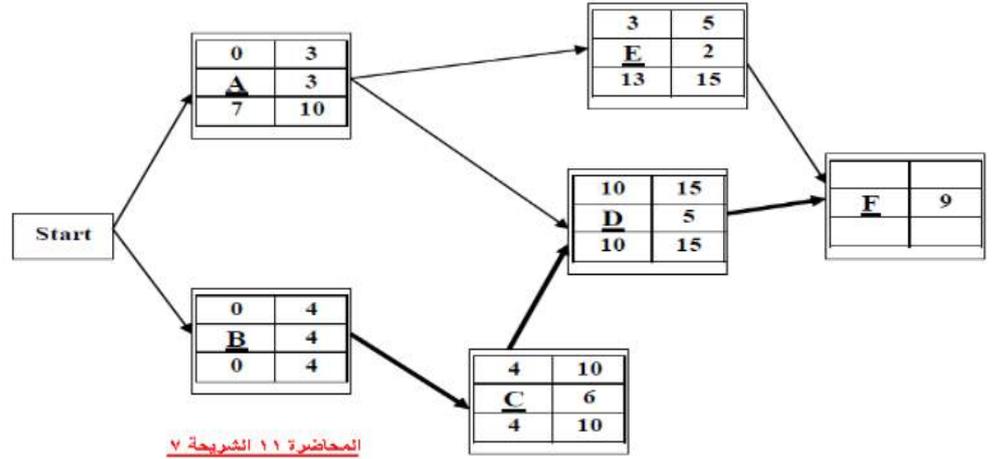
- أسلوب المسار الحرج وأسلوب تقييم ومراجعة المشاريع
- الطريقة البيانية وطريقة السمبلكس
- البرمجة البيانية والبرمجة الخطية
- تحليل القرارات و شجرة القرار

المسار الحرج هو:-

- أ- أقصر مسار في الشبكة
- ب- أطول مسار في الشبكة
- ت- المسار المتوسط في الشبكة
- ث- المسار الذي لا نستطيع التنبؤ به

أي من الجمل التالية تعتبر صحيحة في المسار الحرج CPM

- أ- مرحلة الرجوع إلى الخلف دائماً التقدم للأمام
- ب- زمن النهاية المبكر دائماً أصغر من بداية المبكر لنفس النشاط
- ت- زمن النهاية المتأخر دائماً أصغر من النهاية المبكر
- ث- النشاط الحرج دائماً زمنه الفائض صفر .



الزمن الكلي للمشروع (المسار الحرج) هو

- 29 -
- 14 -
- 9 -
- 24 -

زمن البداية المتأخر للنشاط A هو

- 10 -
- 0 -
- 7 -
- 3 -

زمن البداية المتأخر للنشاط D هو

- 15 -
- 10 -
- 0 -

زمن البداية المبكر للنشاط F هو

- 15 -
- 24 -
- 9 -
- 5 -

زمن النهاية المتأخر للنشاط F هو

- 24 -
- 33 -
- 41 -
- 15 -

الزمن الفائض للنشاط A هو

- 0 -
- 7 -
- 10 -
- 3 -

النشاط الذي يمكن تأجيل البدء به هو

- A

D -

B -

C -

الانشطة السابقة للنشاط D هو

B,C -

A, C -

B,A -

F -

لو افترضنا ان زمن النشاط A قد تغير وأصبح يساوي 10 فان

- النشاط A سيصبح نشاط وهمي

- النشاط A سوف يزيد من زمن انجاز المشروع

- نشاط A سوف يصبح نشاط حرج

- لن يتغير شيء

مصطلح Earliest Finish يعني:

- البداية المبكرة

- النهاية المبكرة

- النهاية المتأخر

- الزمن الفائض

حساب الزمن المتوقع للنشاط في طريقة: PERT

- يتم حسابه لجميع الأنشطة الحرجة فقط

- يتم حسابه لجميع الأحداث.

- يتم حسابه لبعض الأنشطة الحرجة.

- يتم حسابه لجميع الأنشطة.

المفاهيم التالية جميعها تنطبق على النشاط الحرج ماعدا:

- النشاط الذي يمكن تأخير البدء فيه

- النشاط الذي لا يمكن تأخير البدء فيه

- النشاط الذي له وقت فائض يساوي الصفر

- النشاط الذي إذا تم تأخير انتهائه , فإنه يتسبب في تأخير المشروع -

المسار الحرج هو:

- الذي يحتوي على جميع الأنشطة الحرجة

- الذي ينتهي في وقته المحدد

- نفس تعريف النشاط الحرج

- الذي يحتوي على جميع الأنشطة

PERT-يعني في شبكات الأعمال

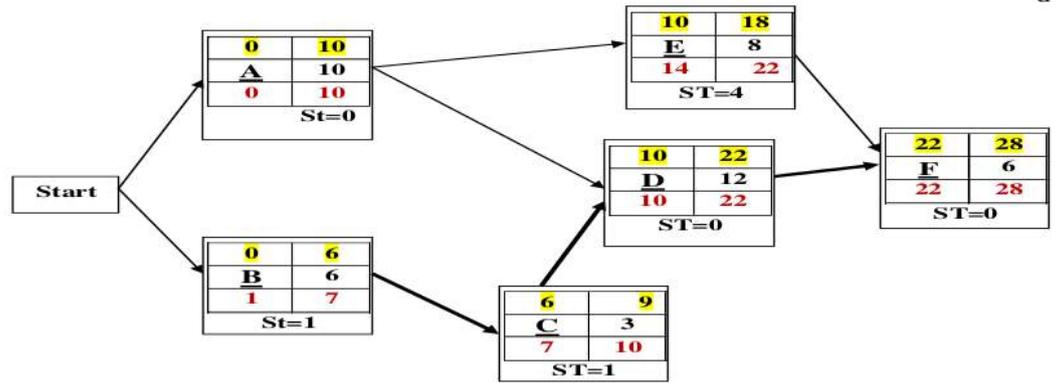
Production E-business & Report Technique -
 Project Evaluation & Review Technique -
 Critical Path Method -
 Production Evaluation & Report Technique -

إذا كان زمن البداية المتأخر=12 وزمن النهاية المتأخر=15, زمن البداية المبكر=11, فإن الفائض يساوي St

- 3 -
- 4 -
- 1 -
- 0 -

Critical Activity يعني:

- المسار الحرج
- نشاط وهمي
- حدث حرج
- نشاط حرج



الزمن الكلي للمشروع (المسار الحرج) هو:

- 28 -
- 24 -
- 22 -
- 27 -

زمن البداية المتأخر للنشاط A يساوي:

- 0 -
- 1 -
- 6 -
- 7 -

زمن البداية المبكر للنشاط D يساوي

- 15 -
- 12 -
- 9 -
- 10

زمن النهاية المتأخرة للنشاط C يساوي

9-

7-

13-

10-

النشاط الذي يمكن تأجيل البدء به هو:

A-

C-

D-

F-

الزمن الفائض للنشاط C يساوي

1-

2-

0-

- غير متوفر

بدأنا بعقدة بداية Start وذلك بسبب:

- وجود نشاط وهمي

- وجود نشاطين في البداية

- عدم وجود نهاية End

- يمكن الاستغناء عن عقدة البداية في هذه الشبكة

حساب التباين في طريقة pert

1/ يتم حسابه لجميع الأنشطة

2/ يتم حسابه للأنشطة الحرجة فقط

3/ يتم حسابه لجميع الاحداث

4/ يتم حسابه لبعض الأنشطة الحرجة

أزمنة الأنشطة في طريقة PERT يتبع:

أ- التوزيع الطبيعي

ب- توزيع بيتا

ج- توزيع العالمي

د- التوزيع الصفري

حساب التباين للنشاط بطريقة CPM: (اختصار للمسار الحرج)

- يتم حسابه للأنشطة الحرجة فقط

- يتم حسابه لجميع الاحداث

- لا وجود للتباين في هذه الطريقة

- يتم حسابه لجميع الأنشطة

حساب التباين للنشاط بطريقة PERT:

- يتم حسابه للأنشطة الحرجة فقط

- يتم حسابه لجميع الاحداث

- يتم حسابه لبعض الأنشطة الحرجة

- يتم حسابه لجميع الأنشطة

Critical Path تعني:

- مسار حرج
- نشاط وهمي
- حدث حرج
- نشاط حرج

Critical Activity تعني:

- مسار حرج
- نشاط وهمي
- حدث حرج
- نشاط حرج

النشاط في طريقة CPM:

- زمن واحد مؤكد
- زمن واحد عشوائي

النشاط في طريقة PERT:

- زمن واحد مؤكد
- زمن واحد عشوائي
- ثلاث أوقات (متفائل، أكثر احتمال , متشائم)
- وقتين اثنين (متفائل، متشائم)

مصطلح CPM مختصر:

- Co-po-ma
- Critical path method
- Critical program method
- Profile method

مصطلح CPM مختصر:

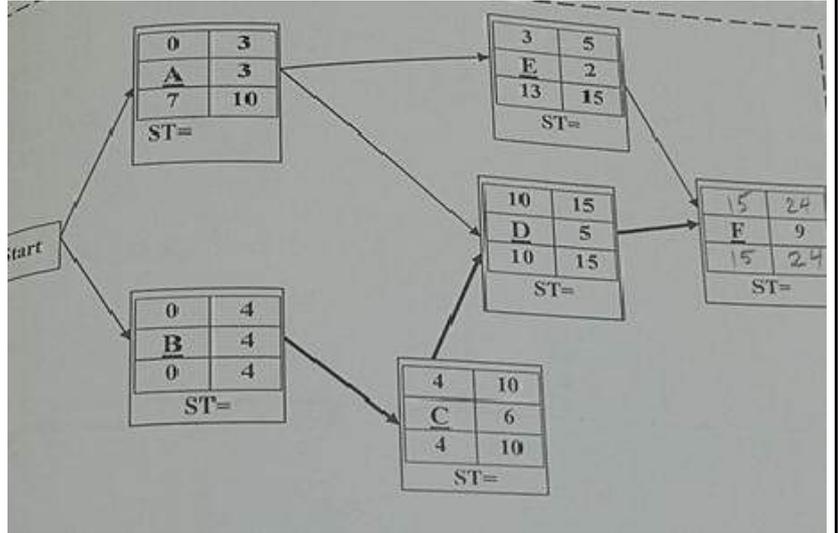
- critical programming method /1
- cost profit method /2
- critical path method /3
- Co-po-ma/4

مختصر O.F. يدل على :-

- أ- One Factor
- ب- Off On
- ج- Objective Function
- د- Fonstrains

طريقة المسار الحرج CPM (الاسئلة من 38 الى 42)

إذا اعطيت شبكة الاعمال التالية (كل الحسابات معطاة ماعدا النشاط الاخير F والازمنة الفائضة)



زمن النهاية المبكرة للنشاط F يساوي

- 24 -
- 33 -
- 15 -
- 41 -

زمن البداية المبكرة للنشاط F يساوي

- 9 -
- 5 -
- 15 -
- 24 -

الزمن الفائض للنشاط D يساوي

- 0 -
- 3 -
- 7 -
- 10 -

النشاط الذي يمكن تأجيل البدء به هو

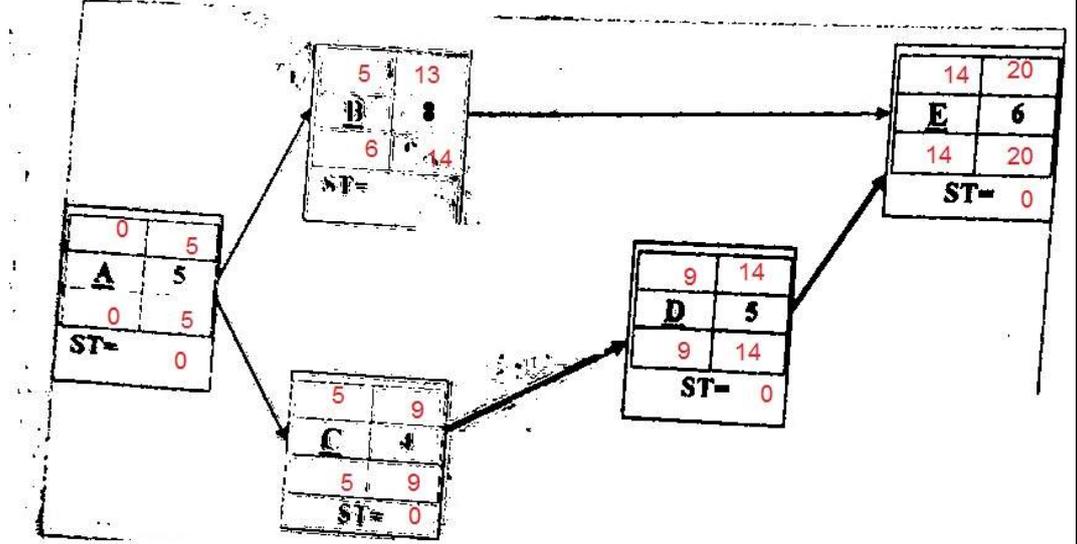
- E -
- D -
- B -
- C -

لو افترضنا ان زمن النشاط A قد تغير و أصبح يساوي 5 فان المسار الحرج

- النشاط A سوف يزيد من زمن انجاز المشروع
- نشاط A سوف يصبح نشاطا حرجا
- لن يحدث تغييرا للوضع الحالي
- النشاط A سوف يصبح نشاط وهمي

طريقة المسار الحرج cpm

اذا اعطيت شبكة الاعمال التاليه (يجب القيام بعمل الحسابات اللازمه : مرحلة التحرك للأمام (التحرك للخلف)



زمن البدايه المبكرة للنشاط B يساوي

- 5 /1
- 4 /2
- 6 /3
- 13 /4

زمن النهاية المبكرة للنشاط D يساوي

- 14 /1
- 9 /2
- 18 /3
- 5 /4

الزمن الفائض للنشاط C يساوي

- 0 /1
- 3 /2
- 4 /3
- 1 /4

النشاط الذي يمكن تأجيل البدء به هو:

- A/1
- D/2
- B/3
- C/4

لو افترضنا ان زمن النشاط A قد تغير واصبح يساوي 10 فإن:

1/ النشاط A سوف يصبح نشاط وهمي

2/ النشاط A سوف يزيد من زمن إنجاز المشروع

3/ النشاط A لن يصبح نشاط حرجاً

4/ لن يحدث تغيراً للوضع الحالي

الجدول التالي يمثل تسلسل الانشطة الحرجة للمسار الحرج لمشروع ما (علامة * تعني نشاط حرج)

رمز النشاط	تفاوت S	اكثر احتمالا M	تساوم L
A*	6	9.75	15
B	2	3	4
C*	1	4	7
D	3	4	5

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي:

6 /1

7 /2

9 /3

10 /4

تباين النشاط الحرج A يساوي :

4 /1

2.25 /2

1 /3

1.5 /4

زمن المسار الحرج (زمن الانجاز) لهذا المشروع يساوي :

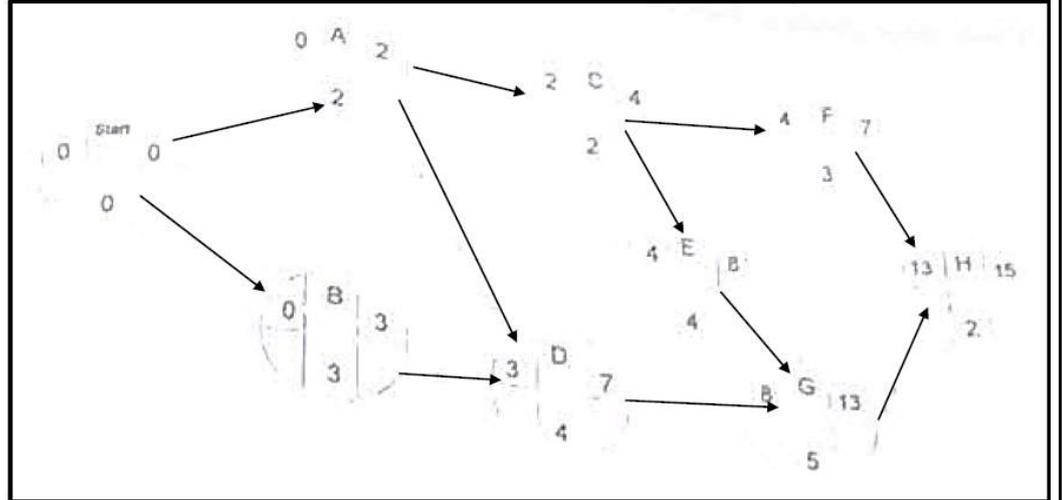
1/ غير موجود

19 /2

14 /3

10 /4

إذا أعطيت شبكة الأعمال التالية (المطلوب القيام بالحسابات اللازمة والأزمنة الفائضة)



بدأنا بعقدة بداية **Start** وذلك بسبب:

- وجود نشاط وهمي
- وجود نشاطين يبدأن معاً
- ليس هناك داع لوجود مثل هذه العقدة
- بسبب عدم وجود عقدة نهاية **End**

زمن البداية المتأخر للنشاط **B** يساوي:

- 0 -
- 1 -
- 6 -
- 7 -

زمن البداية المبكر للنشاط **E** يساوي:

- 10 -
- 4 -
- 9 -
- 15 -

زمن النهاية المتأخرة للنشاط **G** يساوي:

- 9 -
- 7 -
- 17 -
- 13 -

النشاط الذي يمكن تأجيل البدء به :

- A -
- C -
- D -
- E -

الزمن الفائض للنشاط F يساوي:

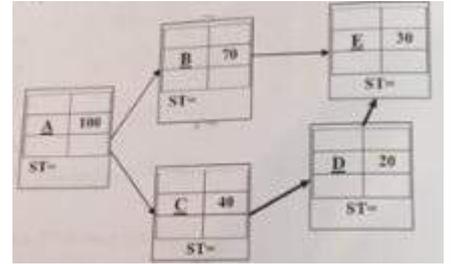
- 6 -
- 2 -
- 4 -
- غير متوفر -

الزمن الكلي للمشروع (زمن إنجاز المشروع) يساوي:

- 15 -
- 11 -
- 14 -
- 22 -

طريقة المسار الحرج CPM

إذا علمت شبكة الاعمال التالية (يجب القيام بعمل الحسابات اللازمة , مرحلة التحرك للأمام والتحرك للخلف)



زمن البداية المتأخرة للنشاط C يساوي:

- 110-ا
- 110-ب
- 40-ج
- 150-د

زمن البداية المبكرة للنشاط D يساوي:

- 140-أ
- 160-ب
- 20-ج
- 300-د

الزمن الفائض للنشاط B يساوي :

أ-10

ب-0

ج-30

د-70

المسار الحرج لهذه الشبكة هو :

أ- A-C-D

ب- A-C-D-E

ج- A-B-E

د- A-B-C-D-E

المحاضرة الثانية عشر والثالثة عشر

جدول المشاريع وتقييمها PERT (الاسئلة من 63 الى 68)
الجدول التالي يشمل تسلسل الأنشطة الحرجة للمسار الحرج لمشروع ما:

التيابن	المتوقع	التقدير			رمز النشاط
		تساوم (L)	اكثر احتمالا (M)	تفاوت (S)	
		8	5	2	A
		5	1.5	1	B

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي

2-

8-

4-

5-

تباين النشاط الحرج A يساوي

5-

1-

0.44-

3-

الوقت المتوقع للنشاط الحرج B يساوي

1-

2-

5-

1.5-

تباين النشاط الحرج B يساوي

0-

0.69-

2.55-

0.44-

5) زمن المسار الحرج لهذا المشروع يساوي:

6.5 -

7 -

6 -

12 -

التباين للأنشطة الحرجة يساوي:

1.44 -

0.31 -

2 -

1.5 -

الجدول التالي يمثل تسلسل الأنشطة لمشروع ما (علامة * تدل على ان النشاط حرج):

التباين	المتوقع	التقدير			رمز النشاط
		تشاوم (L)	أكثر احتمالاً (M)	تفاؤل (S)	
		8	4.5	4	A*
		16	13	10	B
		14	5	2	C*

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي

23.33 -

7 -

4.5 -

5 -

الوقت المتوقع للنشاط C يساوي

13 -

5.5 -

6 -

3.5 -

تباين النشاط الحرج C يساوي

2 -

1 -

24 -

4 -

الزمن الذي يستغرقه هذا المشروع (زمن الإنجاز) يساوي:

13 -

11 -

24 -

19 -

تباين المشروع يساوي:

4.44-

5.44 -

1.44 -

2.44 -

التقدير			رمز النشاط
النزول (L)	كثافة (M) (SD)	الارتفاع (S)	
80	45	40	A*
16	13	10	B
140	50	20	C*
$\frac{S + 4 * M + L}{6}$			الوقت المتوقع لها : الوقت المتوقع-

(L)	(M)	(S)	رمز النشاط
80	45	40	A*
216	130	100	B
140	50	20	C*
$\frac{S + 4 * M + L}{6}$			الوقت المتوقع لها : الوقت المتوقع-
$\frac{S + 4 * M + L}{6}$			الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي

- الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي:

7-

45-

50-

165-

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي:

233 -

7 -

045 -

50 -

الوقت المتوقع للنشاط C يساوي:

130 -

55 -

60 -

35 -

الوقت المتوقع للنشاط C يساوي:

130 -

55 -

60 -

35 -

تباين النشاط الحرج C يساوي:

200 -

40 -

20 -

400 -

تباين النشاط الحرج A يساوي:

44.44 -

40 -

6.66 -

350 -

الزمن الذي يستغرقه هذا المشروع (زمن الانجاز) يساوي:

130 -
110 -
240 -
190 -

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي:

٨-
٢٦-
٧-

(٦) نبتين النشاط الحرج A يساوي :

١,٥-
١,٧٧-
٢-
٣٦-

(٧) الزمن الكلي لهذا المشروع (المسار الحرج) يساوي :

٢٠-
١٥-
١٤-
١٦-

(٨) تباين زمن انجاز المشروع يساوي :

٥,٧٧-
٢-
٥-
١٨٠-

41- طريقة PERT تقوم على تقديرات احتمال النشاط:

- أ- هناك زمن لكل نشاط
- ب- هناك 3 تقديرات وهي المتفائل والأكثر احتمال و المتشائم
- ت- هناك تقديرين هما المتفائل و المتشائم
- ث- لا يمكن تقدير أزمنا الأنشطة

جدولة المشاريع و تقييمها PERT

الجدول التالي يمثل تسلسل الأنشطة لمشروع ما (علامة تدل * على أن المشروع حرج):

التباين	المتوقع	التقدير			رمز النشاط
		تساؤم (L)	أكثر احتمالاً (M)	تفاؤل (S)	
		8	4.5	40	A*
		22	20.5	20	B
		140	50	20	C*

قوانين قد تحتاج لها: $\frac{S+4*M+L}{6}$, التباين = $(\frac{L-S}{6})^2$

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي:

- 6 -
- 7 -
- 4 -
- 5 -

الوقت المتوقع للنشاط C يساوي:

- 130 -
- 55 -
- 60 -
- 35 -

تباين النشاط C يساوي:

- 200 -
- 40 -
- 20 -
- 400 -

الزمن الذي يستغرقه هذا المشروع (زمن الإنجاز) يساوي:

- 55 -
- 65 -
- 75 -
- 110 -

جدولة المشاريع وتقييمها PERT (الاسئلة من 43 الى 45)

الجدول التالي يمثل تسلسل الانشطة الحرجة للمسار الحرج لمشروع ما:

التباين	المتوقع	التقدير			رمز النشاط
		تساؤم (L)	أكثر احتمالاً (M)	تفاوت (S)	
		12	5	4	A
		12	9	6	B

قوانين قد تحتاج لها: $\frac{S+4*M+L}{6}$, التباين = $(\frac{L-S}{6})^2$

الوقت المتوقع للنشاط الحرج B يساوي

- 5 -
- 7 -
- 6 -
- 9 -

تباين النشاط الحرج A يساوي

- 1.77 -
- 2 -
- 1 -
- 4 -

زمن المسار الحرج (زمن الانجاز) لهذا المشروع يساوي

- 14 -
- 15 -
- 5.5 -
- غير موجود -

IV. جدولة المشاريع وتقييمها PERT

الجدول التالي يمثل تسلسل الانشطة الحرجة للمسار الحرج لمشروع ما: (علامة * تعني أن النشاط حرج)

التباين	المتوقع	التقدير			رمز النشاط
		تساؤم (L)	أكثر احتمالاً (M)	تفاوت (S)	
		12	8	6	A*
		99	6	5	B
		18	6	6	C*

قوانين قد تحتاج لها:
الوقت المتوقع = $\frac{S+4**M+L}{6}$, التباين = $(\frac{L-S}{6})^2$

الوقت المتوقع للنشاط الحرج A يساوي:

أ- ٨

ب- 26

ج- 7

د- 6

تباين النشاط الحرج A يساوي:

أ- 1.5

ب- ١

ج- 2

د- 36

الزمن الكلي لهذا المشروع المسار الحرج) يساوي:

أ- 20

ب- 15

ج- 14

د- 8

تباين زمن انجاز المشروع يساوي:

أ- 1

ب- 2

ج- 5

د- 180

تم بحمد الله

كل الشكر لأمر جهاد تم الاستعانة بملفها السابق وكل الشكر لعمود الدعجاني ورحيل الزمن
لمساعدتي

مع تمنياتي لكم بالتوفيق الورشة الماسية / أم حنان

تم تحديث الملف وإضافة أسئلة الفصل الأول ١٤٣٧ باللون الأخضر

وإضافة أسئلة الفصل الثاني ٤٣٧ باللون الأحمر وإضافة أسئلة الفصل الأول ١٤٣٨ باللون الموف

وألف شكر لملاذ وياسمين لمساعدتي

اختكم ميبووش ٢

تم التحديث وأضافه الترم ١٤٣٨ الفصل الثاني ومراجعته الشروحات

من قبل: لوسيندا العصامية & Zainab habib & شيمي & Nouf Rr & صدى الامل

اعادة تنسيق ام حنان