

المتغيرات العشوائية والتوزيعات الاحتمالية المنفصلة

المتغير العشوائي

في كثير من الأحيان تكون نتائج تجربة ما قياسات وصفية أو نوعية، مثل الفضاء العيني لتجربة إلقاء قطعة نقد مرة واحدة إما H أو T وهي قياسات نوعية أما في تجربة إلقاء حجر نرد فتكون النتائج الأعداد من 1 إلى 6 وتكون النتائج في هذا الفضاء العيني نتائج قياسية (كميات عددية). وفي جميع هذه الأنواع من التجارب التي تكون النتائج فيها قياسات نوعية أو قياسات كمية فإننا سنقوم بربط كل نتيجة من نتائج الفضاء العيني لتجربة إحصائية بقيمة عددية من خلال تعريف اقترانات حقيقية على نقاط فضاء العينة وبالتالي إعطاءنا المجال.

المتغير العشوائي Random Variable

تعريف: المتغير العشوائي X هو اقتران حقيقي يعرف على فضاء العينة بحيث يعين قيمة عددية لكل نتيجة بسيطة فيه، ويرمز له بحرف لاتيني كبير $X, Y, \dots$ ولأي قيمة لذلك المتغير بحرف صغير $x, y, \dots$

عرف المتغير العشوائي X والذي يمثل عدد مرات ظهور الصورة H في التجربة التالية:

النتيجة	قيمة X
{HHH}	3
{THH, HTH, HHT}	2
{THT, TTH, HTT}	1
{TTT}	0

نلاحظ أن كل نتيجة بسيطة من عناصر الفضاء العيني تأخذ قيمة واحدة معينة حيث البعض منها يتشابه في ذلك العدد وبذلك نستطيع إعادة تنظيم النتائج السابقة على الصورة التالية:

عناصر الفضاء العيني	قيمة X
HHH	3
HHT	2
HTH	2
HTT	1
TTT	0
TTH	1
THT	1
THH	2

إن مجموعة القيم التي يأخذها المتغير العشوائي X هي $\{X=0\}, \{X=2\}, \{X=3\}$.

اعتماداً على المثال السابق عرف المتغيرات العشوائية التالية:

(1) المتغير العشوائي Y يمثل الفرق المطلق بين عدد H و T

(2) المتغير العشوائي Z يمثل عدد H في التجربة

قيمة Z	النتيجة
-3	{TTT}
-1	{HTT, THT, TTH}
1	{HHT, HTH, THH}
3	{HHH}

قيمة Y	النتيجة
1	{TTH, THT, THH, HTH, HTT, HHT}
3	{TTT, HHH}

أنواع المتغيرات العشوائية:

ينقسم المتغير العشوائي إلى قسمين:

1- المتغير العشوائي المنفصل (Discrete): وهو المتغير الذي يأخذ قيماً إما محدودة أو لا نهائية محدودة بمعنى أنه يمكن ربط قيمة واحدة لواحد مع مجموعة الأعداد الصحيحة. ومن الأمثلة عليه عدد أفراد الأسرة، عدد المواليد...

2- المتغير العشوائي المتصل (Continuous): وهو المتغير الذي يأخذ جميع القيم في فترة ما $[a, b]$ حيث $a < b$.

نلاحظ أن كل قيمة من قيم المتغير العشوائي X يقابلها حدث أو مجموعة من الأحداث من فضاء العينة S وبالتالي يمكن تعيين احتمالاً لهذا الحدث بدلالة المتغير العشوائي مساوياً لاحتمال الحادث في فضاء العينة S . التالي يوضح ذلك.

في تجربة إلقاء قطعة نقد ثلاث مرات حيث X يمثل عدد مرات ظهور الصورة H:

1- $P\{X=3\}$ 2- $P\{X=2\}$

1- $P\{X=3\}$ يقابل الحادث HHH لي $P(X=3) = \frac{1}{8}$

2- $P\{X=2\}$ فنلاحظ أن الحادث الذي تقابل هذه القيمة هي {HHT, HTH, THH}

$$P(X=2) = \frac{3}{8}$$

قيمة X	P(X=x)
3	
2	
1	
0	

ويمكننا وضع جدول يعطينا قيم X والاحتمالات المقابلة لها كما في الجدول التالي:

تمرين: في تجربة إلقاء حجر نرد منتظم مرتين، إذا كان المتغير العشوائي X يمثل مجموعة العددين الظاهرين، عرف ذل كالمتغير واحتمال كل منهما؟

الجدول السابق يقودنا إلى التعريف التالي:

- التوزيع الاحتمالي المنفصل **Discrete Probability Distribution**:

تعريف: كل جدول أو معادلة يعطي جميع القيم التي يمكن أن يأخذها متغير عشوائي منفصل مع احتمال كل قيمة منها يسمى توزيعاً احتمالياً بحيث يحقق الشرطين التاليين:

1- احتمال كل قيمة من قيم X عدد غير سالب.

2- مجموع الاحتمالات للقيم التي يأخذها X $\sum P(X=x) = 1$.

فإن الشرطين السابقين يصبحان على الصورة:

$$f(x) \geq 0, \text{ لجميع قيم } x$$

$$\sum f(x) = 1, \text{ لجميع قيم } x$$

هل تمثل المعادلة $f(x) = \frac{x}{15}; x = 1, 2, 3, 4, 5$ لغير ذلك: $f(x) = 0$ توزيعاً احتمالياً منفصلاً؟

لاحظ أن الشرط الأول متحقق لجميع قيم X. أما مجموع قيم $f(x)$ فهي:

$f(x)$ توزيع احتمالي حقق الشرطين الأول والثاني.

يمكن وضع المعادلة على شكل جدول على الصورة:

X	1	2	3	4	5	

أوجد قيمة a $\sum_{i=1}^5 f(x_i) = a$ والتي تجعل ذلك الجدول يمثل توزيعاً احتمالياً واحسب احتمال $P(X \leq 4)$

4

x	1	2	3	4	5	6
	a					

$$\sum f(x) = 1$$

$$a + \frac{1}{10} + \frac{3}{20} + \frac{1}{20} + \frac{1}{5} + \frac{1}{5} = 1$$

وبتوحيد المقامات نجد أن:

$$a = 1 - \frac{14}{20} = \frac{20}{20} - \frac{14}{20} = \frac{5}{20} = \frac{3}{10}$$

ولإيجاد احتمال $P(X \leq 4)$:

أما لإيجاد احتمال X أقل من أو يساوي 4: