

انواع البيانات

عند كتابة اجراءات في البرنامج نحتاج لتخزين واسترجاع معلومات و بيانات معينة .

هذه البيانات والمعلومات تخزن في ثوابت أو متغيرات أو مصفوفات .

المصفوفات

مجموعات من المتغيرات لتخزين العديد من القيم

المتغيرات

تأخذ قيماً متغيرة أثناء التشغيل .

الثوابت

مخازن يتم تعريفها أثناء التصميم حيث تأخذ قيماً ثابتة ولا يمكن تغيير قيمها أثناء التشغيل .

الأنواع الثلاثة السابقة تحتاج لتعريف نوع البيان المخزن فيها .

فهم أنواع البيانات

❖ المترجم لا بد أن يفهم أنواع البيانات التي يتعامل معها فلا بد من تحديد نوع المتغير أو الثابت الذي سيخزن فيه هذا البيان .

أنواع البيانات

نوع البيان
Boolean
byte
char
date
decimal
double
Integer
Long
single
string

تحويل البيانات من نوع الى آخر

❖ لن يسمح فيجوال بنقل البيانات من متغير الى آخر اذا كانوا ليسوا من نفس النوع فعملية تغيير نوع البيان تسمى بالتشكيل **casting**

أنواع التشكيل

لأعلى

❖ عند نقل قيمة من متغير ذو سعة اصغر الى متغير ذو سعة اكبر.

لأسفل

❖ عند نقل قيمة من متغير ذو سعة اكبر الى متغير ذو سعة اصغر.

عملية التحويل تتم عن طريق مجموعة من الدوال الجاهزة

الدالة	عملها
cbool	للتحويل الى Boolean
Cbyte	للتحويل الى byte
Cint	للتحويل الى integer
Cstr	للتحويل الى string

حيث نمرر اليها القيمة المرادة (المراد تحويلها) وتعود بالقيمة بعد التحويل

مثال

$x = \text{csng} (y)$

للتحويل قيمة من نوع `double (y)` الى متغير من نوع `single (x)`

التعامل مع البيان من نوع Boolean

❖ عند وضع قيمة **true** في متغير من نوع **Boolean** فإن فيجوال في الحقيقة يحفظ فيه القيمة - 1 وعند وضع قيمة **false** فإن فيجوال يحفظ فيه القيمة **صفر** .

عند تحويل قيمة رقمية الى Boolean فإن فيجوال يفحص القيمة

- ❖ إذا كانت صفر فانه يعتبرها **false**
- ❖ إذا كانت قيمته غير الصفر فانه يعتبرها **true**

تعريف واستخدام الثوابت

فائدة الثوابت

- ❖ التخلص من أو تقليل أخطاء إدخال البيانات (مثال : عند استخدام الثابت $c-pi$) في البرنامج أكثر من مرة فإنه من السهل ذكر اسم الثابت بدلا من ذكر قيمته وهي ٣.١٤١٥٩٢٦٥٣ .
- ❖ تحديث الأوامر يكون سهلا : إذا ذكرت قيمة صريحة داخل البرنامج وأردنا تغييرها فإننا نبحث عن كل مكان موجودة فيه لتغييرها أما الثابت فنغير في جملة الإعلان عنه فقط أي نغير في قيمته .
- ❖ تصبح قراءة الأوامر سهله .

تعريف واستخدام الثوابت

تعريف الثوابت

```
Const name As data type = value  
Const c_pi As single = 3.141592653
```

استخدام الثوابت

```
Debug.WriteLine ( c_pi * 2 )
```


الإعلان عن المتغيرات (تعريفها)

◦ Dim variable name As data type

مثال

Dim X As Integer

Dim I , j , k As decimal

X = 20

I = 100

J = X + 2 * I

Dim strname As string ="rana"

- ❖ كل نوع من أنواع البيانات له قيمة افتراضية
- ❖ فالبيان النص له قيمة " " و المتغير الرقمي له القيمة صفر

وضع القيمة الصريحة في المتغيرات

Strname = " dammam university "

Objbirthdate= # 7/22/1993 #

Intanswer = 42

استخدام المتغيرات في التعابير

$Y = 10$

$X = y + 50$

$Z = x + y$

❖ المتغيرات في فيجوال تعتبر كائنات لها خصائصها وأساليبها (دوالها) .

الإعلان الإجباري (الصريح) عن المتغيرات

- ❖ للإعلان الإجباري عن المتغيرات بنشط الخيار **option explicit** نجعله **on** في الجزء العام (قبل أي إجراء في شاشة الكود) .
- ❖ فعند استخدام متغير لم نعلن عنه مسبقاً فإن فيجوال يعترض بإعطاء رسالة خطأ .

مثال

```
Dim intmyvariable as integer
```

```
intmyvariable = 10
```

```
Msgbox.show ( intmyvariable1 )
```

❖ في المثال السابق إذا كان جملة **option explicit** معطلة **off** فإن الناتج لا يعرض شيئاً لأن جملة **Msgbox.show** تعرض قيمة المتغير **intmyvariable1** وهذا المتغير لم نعلن عنه مسبقاً ويكون محتواه فارغاً لأنه من نوع **object**، أما عند تشغيل الإعلان الإجباري **on** فإن فيجوال يعطي رسالة خطأ و يوقف التنفيذ لأن اسم المتغير **intmyvariable1** لم يتم الإعلان عنه مسبقاً

الالتزام الصارم بنوع البيانات

❖ يجعل فيجوال يجبرك على الالتزام بنوع البيانات أي لا نستطيع وضع قيمة ما في متغير فقط إذا كانت القيمة من نفس نوع البيانات الذي يتوقعه المتغير .

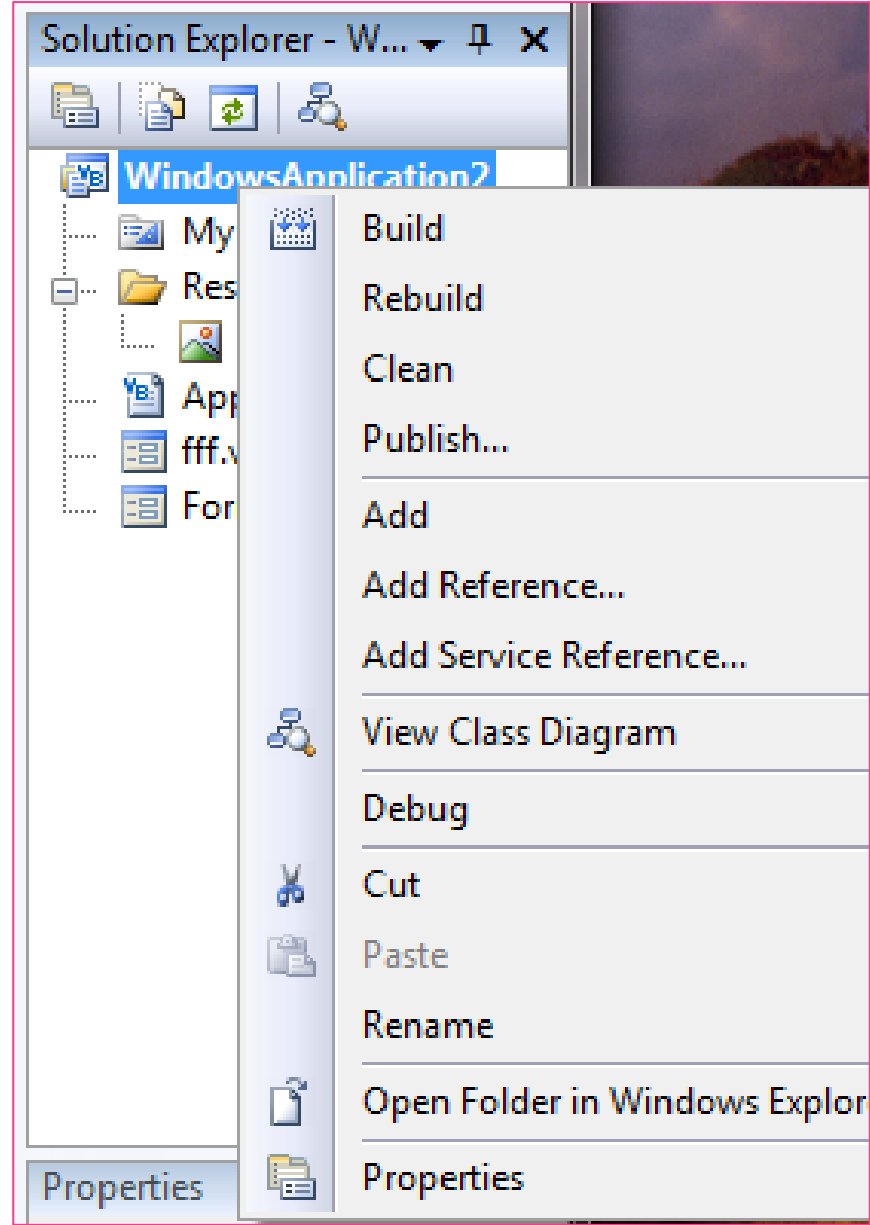
❖ وإذا أردنا إجراء عملية تحويل فان فيجوال لن يقوم بها تلقائيا إلا باستخدام دوال التحويل .

❖ عند إلغاء هذه الخاصية (تعطيلها) وأردنا نقل قيمة من متغير **double** إلى متغير **single** فان فيجوال سيسمح بذلك ولكنه سيلغي بعض الخانات العشرية من العدد .

لتنشيط الخاصية تتبع الآتي

❖ **Reliex** على إسم المشروع في نافذة الحل ← **Properties**

← التبويب **Compile** ← **Option strict** ← **On**



Application

Compile

Debug

References

Resources

Services

Settings

Signing

Build output path:

bin\Release\

Compile Options:

Option explicit: On

Option strict: Off

Option compare: Binary

Option infer: On

Warning configurations:

Condition	Notification
-----------	--------------

تحديد المدى scope

❖ المدى هو المستوى الذي يمكن رؤيته الثوابت او المتغيرات أو المصفوفات فيه

أنواع المدى

- ❖ مستوى الكتلة **block**
- ❖ مستوى الاجراء (محلي) **local**
- ❖ مستوى الملف **form**
- ❖ مستوى العام **global**

مستوى الكتلة block level

❖ الإعلان عن متغير داخل كتلة / تركيبة من الأوامر وهذا يجعل المتغير محدودا بها ولا يمكن رؤيته خارجها (مداه داخل هذه الكتلة فقط)

الكتلة

❖ أوامر توجد بين عبارة افتتاحية وعبارة ختامية مثل
do ... while ، if ... then .. End if

If < expression > Then

[أوامر تنفذ إذا كان التعبير صحيح]

End If


```
◦ If x > 20 Then  
  Dim Count As Integer  
  Count = 50  
  Debug.WriteLine (Count * 25)  
  
End If
```

❖ المتغير **count** يدمر فور الخروج من التركيبة **if then** وتمحى القيمة التي بداخله .

مستوى الإجراء (المحلي)

- ❖ الإعلان عن متغير داخل إجراء فان مداه يقتصر على هذا الإجراء (لا نراه خارج الإجراء) .

مستوى الملف

- ❖ أي إعلان عن متغير داخل ملف فبذلك يمكن الإشارة إليه من داخل كافة الإجراءات الموجودة في هذا الملف .
- ❖ نعلن عن المتغيرات في قسم الإعلانات (الجزء العام) في الملف باستخدام **dim** .

المدى العام global

- ❖ متغير يمكن رؤيته والإشارة إليه من داخل أي إجراء في البرنامج بغض النظر عن الملف الموجود به .
- ❖ نعلن عنها في قسم الإعلانات لأحد ملفات البرمجة المستقلة **public** باستخدام كلمة **public** وليس ملف طبقة (شاشة لكود الخاصة بالنموذج) .

مثال ١

- ❖ الاعلان عن ثابت عام

```
Public const myconst As integer = 1
```

مثال ٢

- ❖ الاعلان عن متغير عام

```
Public strmyvariable As single = 1
```

ملاحظة هامة

❖ إذا أعلننا عن متغير عام في ملف طبقة (ملف نموذج) فإنه سيعتبر خاصية **property** لهذه الطبقة ولن يكون عاما لبقية ملفات المشروع .

❖ لا يمكن ان يكون لديك متغيران بنفس الاسم في نفس المدى .

المتغيرات الساكنة static

❖ عند الإعلان عن متغير داخل التركيبة أو إجراء فإنه يكون موجود فقط أثناء تنفيذ هذه التركيبة / الإجراء وعند الخروج منهم يدمر هذا المتغير تماما والتخلص من قيمته وعند استدعاء هذا الإجراء مرة أخرى فإنه يتم إنشاء متغير جديد تماما .

```
Public sub myprocedure ()
```

```
Dim X As integer
```

```
X = X + 10
```

```
Debug.writeline ( X )
```

```
End sub
```

❖ عند استدعاء الإجراء `myprocedure ()` فإنه يطبع القيمة ١٠ على الشاشة وعند استدعاؤه مرة أخرى فإنه يطبع القيمة ١٠ على الشاشة وليس ٢٠ . .

المتغيرات الساكنة static

❖ إذا جعلنا X متغير ساكن فإنه يحتفظ بقيمته وتظل موجودة فيه ولا يمت حتى بعد الخروج من الإجراء .

```
Public sub myprocedure ()  
Static X As integer  
X = X + 10  
Debug . writeline ( X )  
End sub
```

❖ عند استدعاء هذا الإجراء فإنه يطبع القيمة ١٠ على الشاشة وعند استدعاؤه مرة أخرى فإنه يطبع ٢٠ .