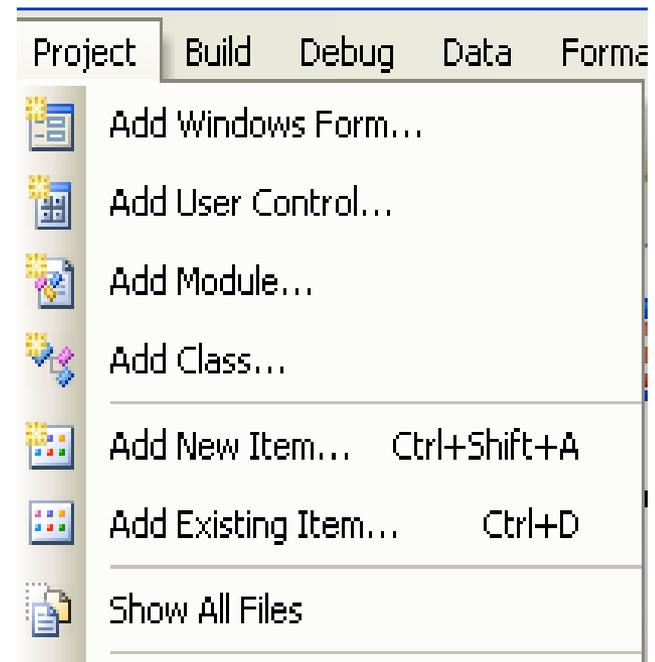
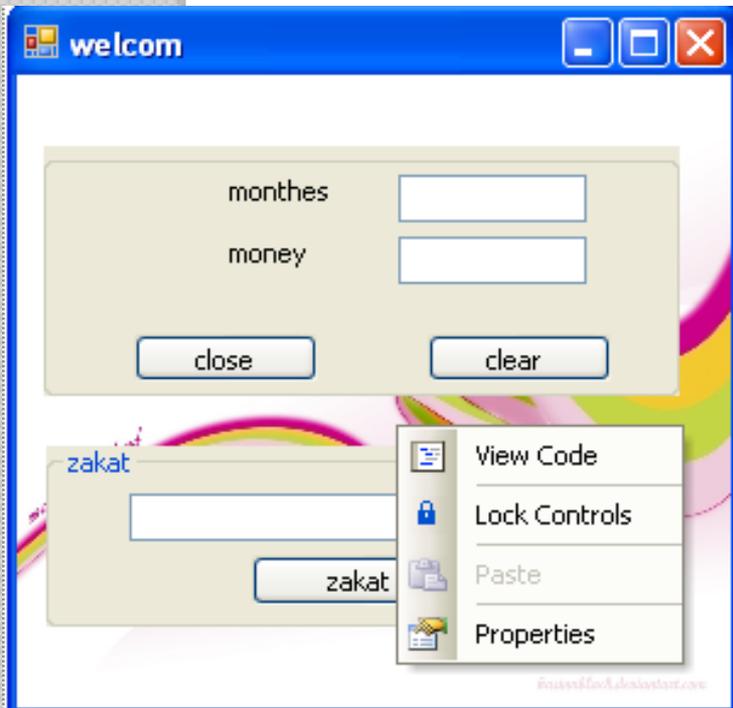


القوائم

انواع القوائم

File Edit View Project Build Debug

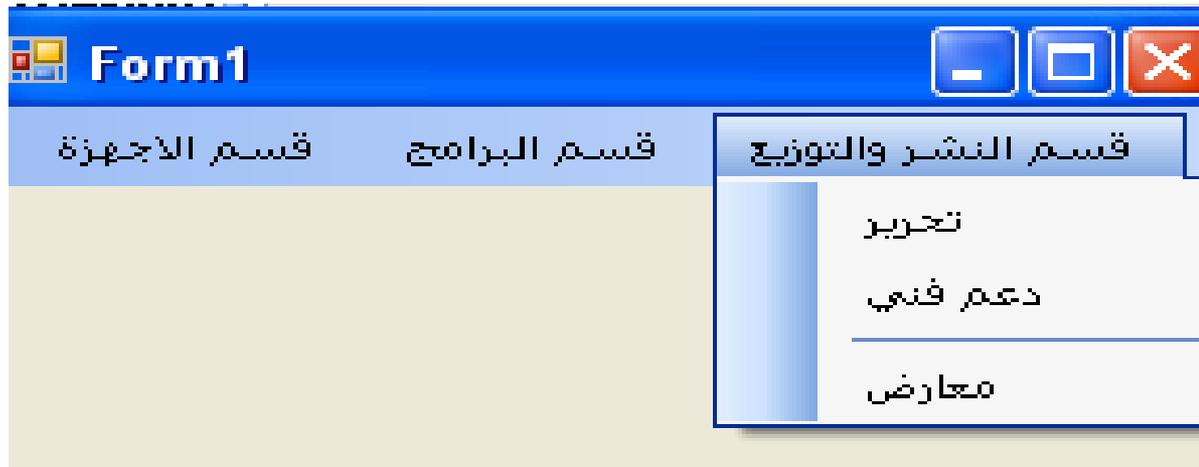
- ❖ الأفقية (menu bar)
- ❖ الرأسية (pull down menu)
- ❖ الموضعية (context menu)



ما يجب مراعاته عند انشاء القوائم:

- ❖ تصميم القائمة على ورقة وقلم
- ❖ جمع الاختيارات المتشابهة في قائمة واحدة
- ❖ الاختيار الغير مطلوب مؤقتا يظهر خافتا القوائم
- ❖ عناوين ومحتواها يكون معبرا

تصميم القوائم باستخدام محرر القوائم:



تصميم القوائم باستخدام محرر القوائم:

١. جعل اتجاه النموذج من اليمين لليسار بجعل الخاصية **right to left = true**
٢. رسم الاداة **menustrip** على النموذج نجد ان الاداة موجودة بأسفل ال **form** وفي اعلى ال **form "type here"**
٣. ادخال عنوان القائمة الأولى "قسم النشر والتوزيع" في **type here** او من الخاصية **text**
٤. يظهر عنصران خارجان من القائمة المنشأة في ٢ على يمينها على يمينها واسفلها ويظهر فيهما **type here** لإدخال بقية العناصر والقوائم

تحديد شكل القائمة والفواصل:

١. ننتهي من ادخال عناصر القائمة الرأسية اولا ثم ندخل القائمة الافقية.
٢. من خلال **type here** نملا بقية العناصر ثم نضغط **enter** ليظهر **type here** على يسارها واسفلها.
٣. اعطاء اسماء (**name**) للعناصر لاستخدامها في الكود .
٤. بكتابة عنوان مثل **Edit** فنضع له قبل الحرف **E** في الخاصية **text** او في **type here**.

إدراج الفاصل

١. **R-click** على العنصر المراد ادراج فاصل قبله .
٢. نختار insert ثم **insert separator**.

تحديد خصائص العناصر الموجودة بالقائمة:

•العنصر متاح ام لا؟ باهت

enabled ❖

•العنصر مرئي أم لا ؟

Visible ❖

•وضع علامة امام العنصر عند اختياره ام لا.

checked ❖

•وضع علامة • او √ امام العنصر عند اختياره.

Radio check ❖

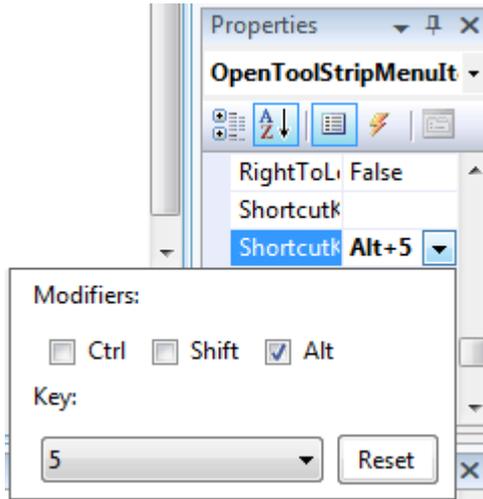
•تعيين اختصار من لوحة المفاتيح للعنصر.

shortcut ❖

•هل تريد اظهار الاختصار بجوار العنصر ام لا؟

Show shortcut ❖

استخدام مفاتيح الاختصار :

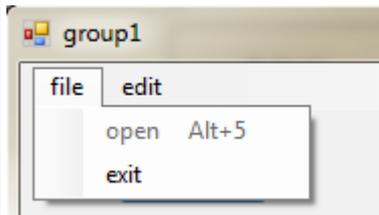


١. نحدد العنصر
٢. نعين الاختصار من shortcut
٣. نجعل showshortcut=true

التعامل مع عناصر القائمة :

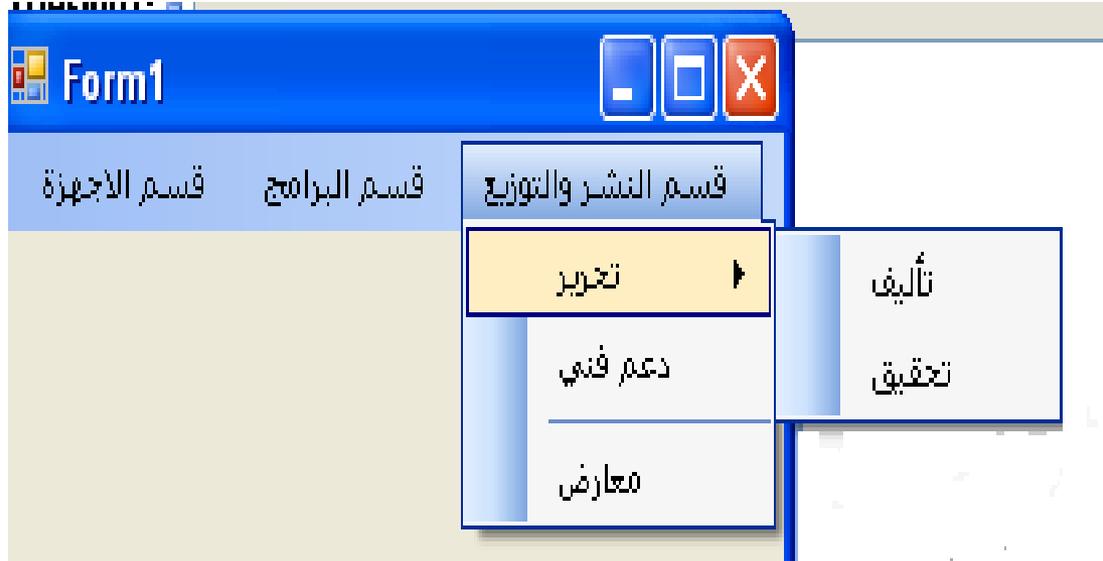
visible=true القائمة / اسم العنصر
enabled=true القائمة / اسم العنصر
checked=true القائمة / اسم العنصر

.....



op1.enabled=false
العنصر open الخاصية name له هي op1

القوائم الفرعية المتعددة المستويات



فيجوال بيسك يسمح بإنشاء ٦ مستويات من القوائم غير القائمة الرئيسية .

القوائم الفرعية المتعددة المستويات

١. نحدد العنصر
٢. يظهر بجانبه **type here** فندخل كلمة تأليف ثم **enter** وهكذا .
٣. يظهر بجانبه تأليف وأسفلها **type here** فنكتب بأسفلها تحقيق ثم **enter** وهكذا .

ادراج عنصر للقائمة:

١. نحدد العنصر المراد ادراج عنصر قبله .
٢. **R-click** عليه ثم **insert menuitem**.

حذف عنصر من القائمة :

نحدد العنصر
Delete ← **R-click** ←

تحريك عنصر :

بالسحب و الالقاء

انشاء القوائم الموضعية :

١. من الاداه **context menu** نرسمها على **form**.
٢. نغير الخاصيه **name** للاداه **context menustrip** حيث الاسم الافتراضي **context menustrip1** وهكذا .
٣. نغير **right to left = true**
٤. يظهر مربع اعلى النافذه لادخال العناصر فيه في **type here** كما سبق .

إظهار القوائم الموضوعية

١. عند انشاء قائمة موضعيه فان الأداة تظهر اسفل **form** بالاسم الذي اعطيته لها .
٢. نحدد ال **form** ومن الخاصية **context menu** نختار اسم القائمة التي أنشأناها .
٣. **Run** للمشروع فنجد ان **click** تظهر القائمة المنشأة .

كتابة اجراءات القوائم

- ❖ القوائم تدعم الحدث **click** فقط او مفتاح الاختصار
- ❖ **2-click** على القائمة للدخول للكود ثم نكتب الكود

مثال

◦ `Me.backcolor=color.formname("اسم اللون")`

يختار احد الالوان الاساسية (اصفر ، اسود ، اخضر)

❖ أو :

`Me.backcolor=color.yellow`

لون معرف بالنظام

عند تشغيل الحل والضغط على العنصر الذي له هذا الاجراء الحدتي فنجد ان لون خلفيه النموذج تلون باللون المحدد .