

الدورات

التكرار Looping

❖ تنفيذ مجموعة أوامر عدة مرات متتالية .

أنواع التكرار

- ❖ تكرار لعدد محدود من المرات .
- ❖ تكرار طالما تحقق شرط ما .

تكرار الأوامر لعدد محدود من المرات For . . . Next

For counter variable = start To end [step]

[أوامر لتنفيذها داخل التكرار]

Next [counter variable]

- ١- يبدأ التكرار بتعيين قيمة متغير (عداد) إلى قيمة البداية .
- ٢- ينفذ الفيچوال الأوامر مرة واحدة .
- ٣- يزيد العداد بالمقدار الذي يحدده العداد إلى قيمة النهاية المحددة .
- ٤- إذا وصل العداد للنهاية ينتهي التكرار و إذا لم يصل ينتقل للخطوة (٢)

❖ للخروج من التكرار نستخدم العبارة

Exit For

أغلاق التكرار بعبارَة Next

- ❖ لكل عبارة **for** توجد عبارة **next** لتعيد البرنامج إلى بداية جملة **for**
- ❖ عبارة **next** قد تحتوي على اسم العداد أو لا .

مثال

```
Dim intc As integer
For intc = 1 To 100
    debug.writeline (intc)
Next intc
```

النتيجة

1
2
3
.
.
.

تحديد مقدار الزيادة باستخدام Step

- ❖ Step تحدد مقدار زيادة العداد بعد إتمام كل دورة من التكرار .
- ❖ عند حذف كلمة Step فإن الزيادة تكون بمقدار واحد .

مثال

```
Dim intc As integer
For intc = 1 To 100 Step 4
    debug.writeline (intc)
Next intc
```

النتيجة

1
5
9
.
.
.

تحديد مقدار الزيادة باستخدام Step

مثال

```
Dim intc As integer
For intc = 100 To 1 Step -1
    debug.writeline (intc)
Next intc
```

النتيجة

100
99
98
.
.
.

الخروج من التكرار قبل إكماله

مثال

```
Dim intc As integer
For intc = 1 To 100
    if intc=50 then
        Exit for
    debug.writeline (intc)
Next intc
```

❖ في حال تحقق الشرط <condition> فإن التحكم سوف يخرج من For وينتقل إلى الجملة التي تلي الجملة Next

العودة إلى بداية التكرار قبل الوصول إلى العبارة Next

° For counter= 1 To 100
 if <expression> then
 continue for
 End if
 أوامر أخرى
Next counter

```
Dim intc As integer
For intc = 1 To 100
    if intc=50 then
        continue for
    debug.writeline (intc)
Next intc
```

النتيجة:

١
٢
...
٤٩
٥١
٥٢
...
١٠٠

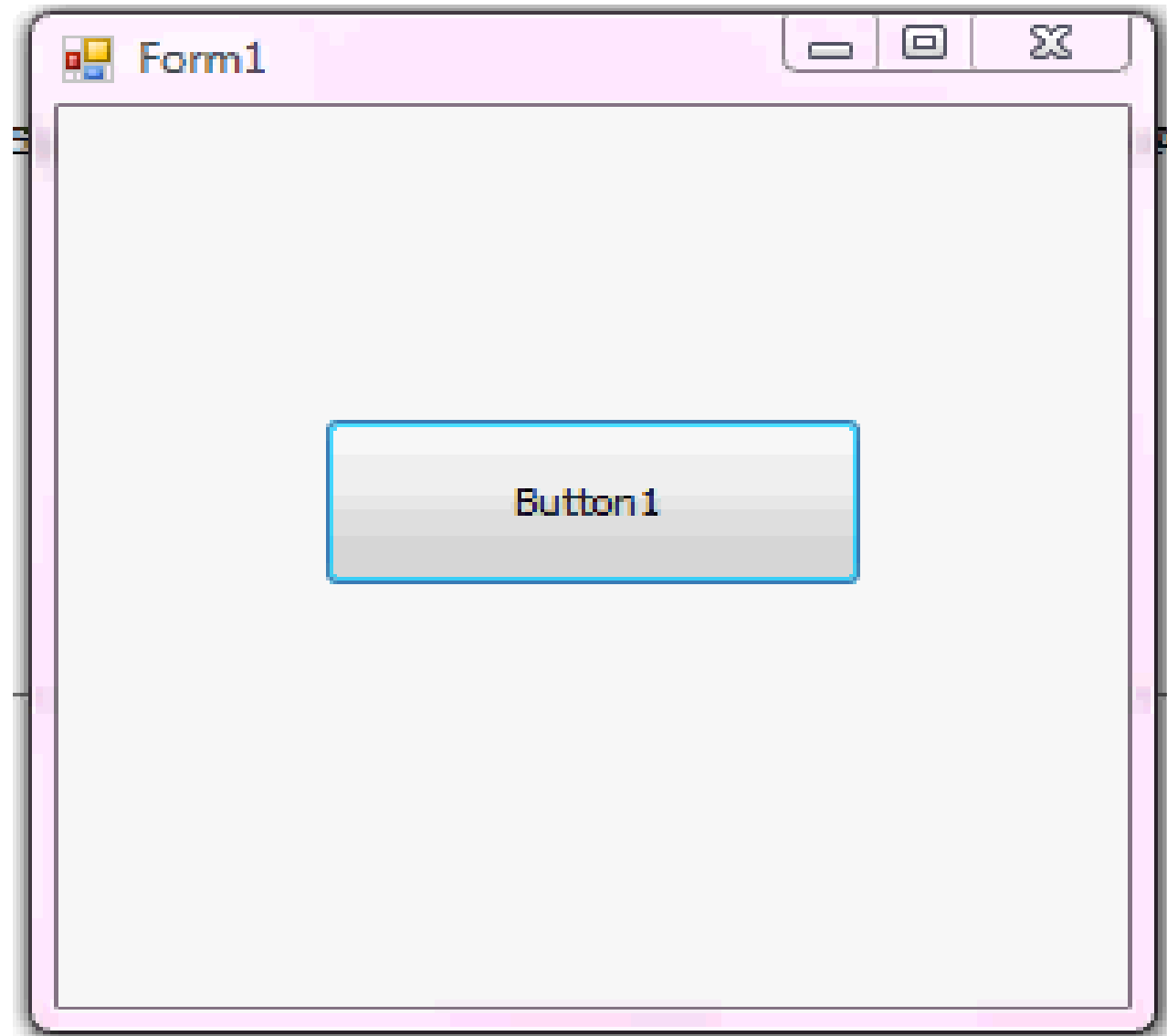
مثال

❖ ضبط درجة شفافية النموذج حيث يخبو حتى يختفي تماماً عند الضغط على زر b1

كود b1

```
Dim sngopacity As single
For sngopacity = 1 To 0 Step -0.05
    Me.opacity= sngopacity
    Me.refresh ( )           // لجعل النموذج يعيد رسم نفسه
    system.Threading.Thread.Sleep(200) // توقف قليلاً
Next
Me.opacity=1                // لعرض النموذج مرة أخرى
```

- ❖ العداد نوعه Single ليأخذ قيمة صحيحة وغير صحيحة .
- ❖ جملة Sleep تجعل الفيچوال ينتظر قليلاً بين كل دورة وأخرى (جزء من الألف من الثانية ٢٠٠ ميلي ثانية)



تكرار الأوامر لعدد غير محدد من المرات Do Loop

❖ إستمرار التكرار حتى يتحقق شرط معين

أشكال Do . . . Loop

Do

[أوامر]

Loop

١

❖ هذا الشكل يؤدي إلى تكرار لا نهائي

Do

[أوامر]

if <expression> Then Exit Do

Loop

٢

❖ يستمر التكرار حتى يصبح التعبير صوابا وهذا التعبير مبني على متغير ما يتم تعديل قيمته داخل التكرار

X=1

Do

Debug.WriteLine(x)
If x=5 then exit do
x=x+2

Loop

X=1

Do

x=x+1
Debug.WriteLine(x)
If x=5 then exit do

Loop

أشكال Do . . . Loop

Do While expression
[أوامر]

Loop

٣

❖ يستمر التكرار طالما التعبير صواباً

Do until expression
[أوامر]

Loop

٤

❖ يستمر التكرار حتى يصبح التعبير صواباً (أي طالما التعبير خاطئ)

❖ في الشكلين (٣ و ٤) يتم تقييم التعبير قبل الدخول للحلقة التكرارية

مثال

```
X=1
Do while x<>5
    x=x+1
    Debug.writeline(x)
Loop
```

```
X=1
Do until x=5
    x=x+1
    Debug.writeline(x)
Loop
```

النتيجة:

2
3
4
5

أشكال Do . . . Loop

Do

[أوامر]

Loop While expression

٥

Do

[أوامر]

Loop until expression

٦

❖ في الشكلين (٥ و ٦) يتم تقييم التعبير مؤخراً .
أي سيتم تنفيذ التكرار مرة واحدة قبل تقييم التعبير

❖ طباعة أول عشر أرقام تقبل القسمة على ٣ ...

```
Dim intseek As integer =1
Dim intfound As integer =0
Do until intfound=10
    if intseek mod 3 = 0 Then
        debug.writeline (intseek )
        intfound=intfound +1
    End If
    intseek = intseek + 1
```

Loop

❖ **intseek** لحفظ الأرقام المسلسلة التي سيتم إختبارها للتعرف ما إذا كانت تقبل القسمة على ٣ أم لا .

❖ **intfound** عداد التكرار يزيد بمقدار واحد في كل مرة يتم إيجاد رقماً يقبل القسمة على ٣.

❖ طباعة أول عشر أرقام تقبل القسمة على ٣ ...

3

6

9

12

15

18

21

24

27

30