بحوث العمليسات الفصل الدراسي الأول العام الدراسي 1431 – 1432هـ د. ملفي الرشيدي



نظام التعليم المطور للانتساب كلية إدارة الأعمال قسم الأساليب الكمية

مصطلحات هامة في بحوث العمليات

a) النظام System

عبارة عن مجموعة من العناصر المتداخلة المرتبطة معاً في علاقات معينة ومعزولة الى حد ما عن أي نظام آخر,

مثل: الطائرة , شركة تجارية



يتبع

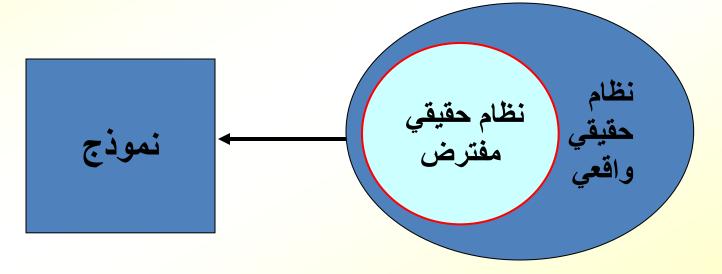
- الانظمة الحتمية Deterministic systems يتم التنبؤ عن سلوك عناصر النظام بطريقة محددة تماماً (جميع متغيرات النظام معروفة).
 - الانظمة الاحتمالية الاحتمالية تخضع بعض العناصر الى مفهوم التوزيعات الاحصائية بسبب اعتمادها على الاحداث العشوائية التي تتغير باستمرار.



النمذجة Modeling

(b) النموذج The Model

صورة مبسطة للتعبير عن نظام عملي من واقع الحياة او فكرة مطروحة لنظام قابل للتنفيذ.





مراحل دراسة بحوث العمليات

- 1) الملاحظة Observation ادراك وجود المشكلة وتحديدها (حقائق, آراء, اعراض)
- 2) تعريف المشكلة المشكلة المشكلة محددة وواضحة (الهدف, المشكلة بعبارات محددة وواضحة (الهدف, المتغيرات, الثوابت والقيود المفروضة)
 - (3) بناء النموذج <u>Model construction</u> تطوير النموذج الرياضي الذي يتفق مع اهداف المسألة

بنبع

4) حل النموذج Model solution

التوصل الى الحل الذي يحقق افضل قرار

- 4) التحقق من صحة النموذج Model validity عن
 - طريق مقارنة النتائج مع قيم سبق اختبارها او عن طريق استخدام الاختبارات الاحصائية
 - 5) تنفیذ النتائج الی تعلیمات تشغیلیة تفصیلیة تفصیلیة



ضية Mathematical Programming

البرمجة الرياضية

العلم الذي يبحث في تحديد القيمة (او القيم) العظمى او الصغرى لدالة محددة تسمى دالة الهدف Objective function (O.F) عدد نهائي من المتغيرات Variables وهذه المتغيرات قد تكون مستقلة عن بعضها او قد تكون مرتبطة مع بعضها بما يسمى القيود Constraints



برمجة الخطية Linear Programming

- الله خاصة من البرمجة الرياضية المرياضية
- الهنف & القيود -----> خطية الهنف
 - البرمجة (Programming)
 - الخطية (Linearity)

decision وجود عدد من المتغيرات (متغيرات القرار variables) التي يجب تحديد قيمها للوصول الى الهذف المنشود. سنرمز لهذه المتغيرات ب X_1, X_2, \ldots, X_n

مثال:

1- كمية الانتاج لسلع معينة (طاولات, اقلام, سيارات, حقائب)



1. وجود هدف يُراد الوصول اليه, ويعبر عنه رياضياً بدالة خطية تسمى دالة الهدف وتأخذ الشكل العام التالي:

$$Z = \sum_{j=1}^n C_j X_j$$

حيث c_j اعداد حقيقية تسمى بمعاملات المتغيرات

$$(j = 1, 2, ..., n)$$

وتصنف الاهداف الى مجموعتين:



A. تعظیم دالة الهدف (Maximization). السعي الى تحقیق الربح لأقصى حد ممكن. سنر مز له

$$Max \quad Z = \sum_{j=1}^{n} C_{j} X_{j}$$

B. تصغير دالة الهدف (Minimization). السعي الى تخفيض التكاليف لأدنى حد ممكن

$$Min \quad Z = \sum_{j=1}^{n} C_{j} X_{j}$$

اا. وجود علاقة بين المتغيرات يعبر عنها رياضياً بمتباينات تسمى القيود الخطية (قيود المسألة) constraints وتأخذ احد الشكلين:

$$\sum_{i=1}^{m} a_{ij} x_{j} \leq b_{i}$$

غالباً اذا كانت الدالة من نوع التعظيم أي max

$$\sum_{i=1}^{m} a_{ij} x_{j} \geq b_{i} \quad A$$

غالباً اذا كانت الدالة من نوع التصغير أي Min



حيث

المتغيرات عن عدد المتغيرات

m تعبر عن عدد قبود المسألة

اعداد حقيقية تسمى معاملات المتغيرات في القيود a_{ij} اعداد حقيقية تعبر عن الموارد المتاحة او المتطلبات b_i اللازمة لكل قيد من القيود

المتغيرات = الأعمدة ,,,,,, القيود = الصفوف

وجود شروط اخرى بصرف النظر عن الهدف .IV

- كأن لا تقل قيمة احد المتغيرات عن كمية معينة بسبب التزامات
 - كأن لا تزيد قيمة احد المتغيرات عن كمية معينة بسبب وجود منافسة على سبيل المثال.
- الاشتراط على المتغيرات ان تكون غير سالبة (شرط مفروض على جميع النماذج) قيد عدم السالبية

 $x_i \ge 0$

الشكل العام في حالة التعظيم

دالة الهدف

$$Max \qquad \sum_{j=1}^{n} c_{j} x_{j}$$

st.

القيود عدم السالبية

$$\sum_{i=1}^{m} a_{ij} x_{j} \leq b_{i}$$

$$x_{j} \geq 0$$



صياغة نموذج برمجة خطية

- 1. تحدید المتغیرات $x \in \mathcal{X}$ حیث j=1,2,...,n وتعریفها مع تعریف وحدات القیاس المستعملة لکل متغیر
 - 2. تحديد معاملات المتغيرات في دالة الهدف c_j مع تعريف الوحدات المستخدمة لقياس هذه المعامل
 - 3. تحدید دالة الهدف مع التأكد من استخدام وحدات القیاس نفسها

صياغة نموذج برمجة خطية

5. تحدید معاملات الطرف الایمن (الموارد او الالتزامات)
 b_i الالتزامات الفیاس المناسبة لکل معامل
 6- قید عدم السالبیة



